

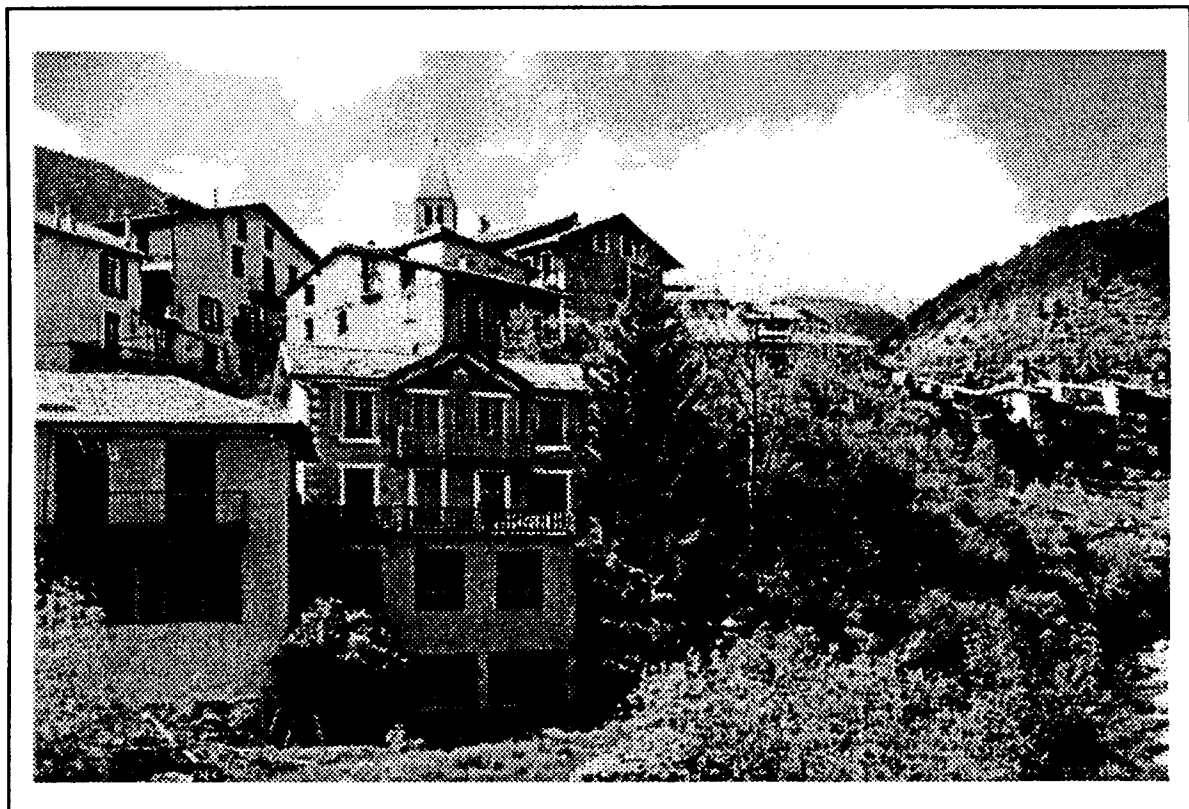
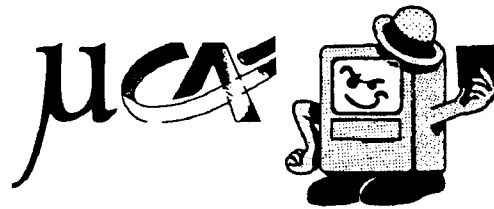
# les **ARM**

Le journal des clubs Microcam  
Une co-production  
Microcam-Microcam 06

LES AVENTURIERS DU BOUF DU MONDE

NUMÉRO  
53 N

Mai 1992  
édition Côte  
d'Azur



MICROCAM06 fête son 200<sup>ième</sup> Adhérent  
*à Saint Martin Vésubie*



**Avec les Clubs MICROCAM  
vous atteindrez les  
sommets.**

*Les ABM c'est le journal des clubs  
Microcam, clubs de micro-  
informatique du Crédit Agricole.*

© Copyright Les A.B.M.  
*Les Aventuriers du Bout du Monde*  
dépôt légal 641 Rennes  
I.S.S.N. 0295-938

**MICROCAM06**  
111, Avenue Emile Dechame  
B.P. 250  
06708 Saint-Laurent-du-Var cedex  
Fax 93 14 86 74

**MICROCAM**  
19, rue du Pré-Perché  
2025 X  
35040 Rennes cedex

**Directeur de la publication :**  
Yves-Roger CORNIL

**Rédacteur en chef, maquette :**  
Benoît Debelloir (Rennes)

**Numéro réalisé par:**  
Marc et Patricia BRAGANTI,  
Y.R. CORNIL, G. EMERAUD,  
B. LEMENANT, L. RIBEYROL,  
E. ROLLAND, R. RENAUD.

# É D I T O

*Prendre du recul, prendre de la hauteur,  
qui dans sa vie professionnelle n'a pas entendu  
ces phrases.*

*Dans les clubs Microcam, nous préférons  
le WYSIWYD (What You Say Is What You Do),  
en clair, vous voulez le faire, faites le.*

*Nous avons décidé d'aller à la montagne, ce  
sera chose faite le 13 Juin. La première  
animation à l'extérieur du Club nous permettra  
d'atteindre l'altitude de 964 mètres.*

*Nous fêterons notre deux centième adhérent,  
qui plus est une adhérente qui a pour dure  
mission de former les utilisateurs aux outils  
informatiques. Avec les menus déroulants, la  
souris, les fenêtres, les icônes, ce sera un  
exemple à suivre ...*

*Parallèlement Works pour Windows s'installe  
dans notre Entreprise ... l'interface graphique  
est enfin reconnu..*

*En cette période de nombreuses fêtes religieuses,  
vous pourrez découvrir dans ce numéro des  
articles sur les conversions; le l'Apple 2 au  
Mac, du Mac au PC, de Works à Excel, tout vous  
est dévoilé.*

*Un grand coup de chapeau (rond) à mon vieux  
complice Jean François Percevault, qui après  
11 ans de présidence, se met en réserve de la  
micro informatique.*

*Un amical salut à Louis Ribeyrol, dans l'Equipe  
Microcam depuis 1981, le tout jeune Président  
de notre club Breton.*

Y.R Cornil

*reproduction soumise à notre autorisation préalable*

*la plupart des marques citées sont des marques déposées*

---

# S O M M A I R E

---

## Vie du Club

4

MICROCAM06 fête son 200° Adhérent.  
A Rennes ça bouge.  
Marc et Patricia vous livrent les secrets de Nice Matin.  
Des Macintosh pour la météo et pour bien d'autres choses.

---

## OPTIMISATION

8

Tout sur les compressions et décompressions grâce à Stuffit

---

Un dossier sur les Conversions.  
D'Appleworks® à Microsoft Works®, de Works à Excel®, vous serez gagnant sur tous les tableaux grâce à Microcam.

---

## MACIN'TRUC

19

L'impression en tache de fond, des abrégés clavier pour faciliter la vie Macintosh.

---

## PC SYSTEME D

16

Gilles Emeraud et Eric Rolland vous font découvrir les secrets des disques MsDos et vous rappellent quelques commandes du DOS.  
Votre serviteur dans le cadre des conversions en tout genre, vous ouvre la fenêtre Windows®.  
Roger Renaud vous fera copier 500 lignes.  
La bibliothèque, riche de plus de 100 volumes s'enrichit des meilleurs livres.

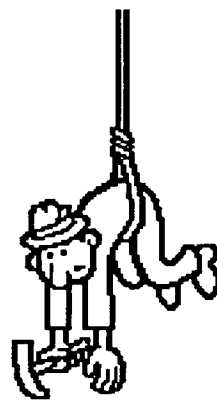
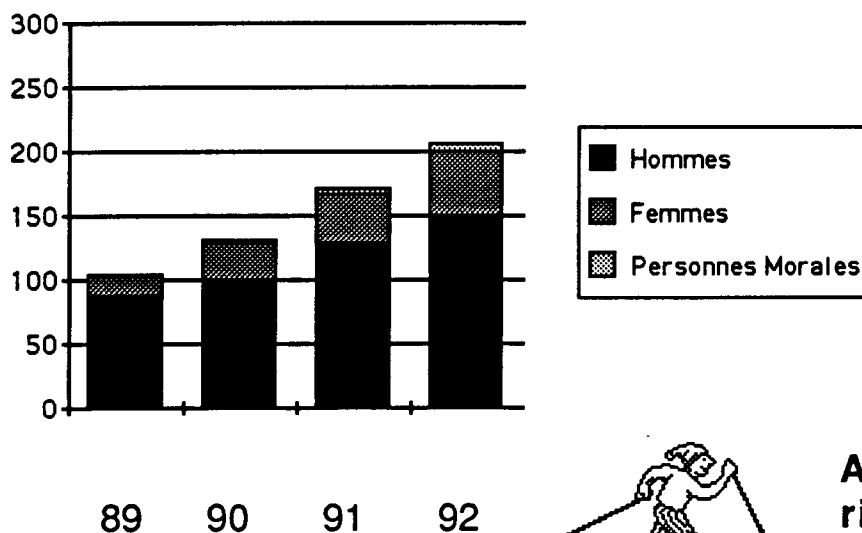
***Notez dès à présent la date historique du 13 Juin 1992, à 964 mètres et à 62 kilomètres du Club. Saint Martin Vésubie vous accueillera pour une journée exceptionnelle !!!***

## MICROCAM06 fête son 200° adhérent!



Le 17 Mars 92 elle a craqué.. le film tourné pour nos Amis Rennais en est le témoin. Notre sympathique formatrice de Varalpain et de Gabriel a croqué la Pomme. Annie Vidal, tous les Niçois l'avaient reconnu a rejoint la Grande Famille de Microcam.

Au 31 Mai 1992, MICROCAM06 dépassait les 200 adhérents; on notera l'accroissement du nombre de Femmes et de Personnes Morales durant ce premier semestre 1992



**A fond et sans risques la micro ASCII, c'est MICROCAM06**

### Du nouveau à Rennes

Le 20 mars 1992, MICROCAM a tenu sa onzième assemblée générale. Ce fut pour J.F. Percevault l'occasion de rappeler l'objet du Club:

**permettre aux adhérents d'accéder facilement et rapidement aux technologies gravitant autour de la micro-informatique.**

L'activité 1991 prouve, s'il en était besoin, qu'avec ses 200 adhérents et 250 heures d'animation le Club se porte au mieux.

Ce succès est dû au sens des responsabilités de ses membres, il est aussi grandement facilité par l'appui des ses trois principaux partenaires: La Caisse Régionale, le Comité d'Entreprise et Apple Computer France. Les projets de 1992 seront dans la continuité de 1991, dans le même esprit d'ouverture, de sérieux et de bonne humeur.

Les grands axes en seront:

- *Aménager le local.*

Des contraintes d'organisation des locaux de la Caisse Régionale ont entraîné un déménagement du club. Le réaménagement est en cours, en particulier la mise en place d'un accès par carte qui, pour des raisons évidentes de sécurité, nous est apparu indispensable. Hors les difficultés passagères d'accès, nous disposons de locaux agréables et adaptés à nos besoins.

- *Accentuer le partenariat local.*

- *Renforcer l'équipement.*

Pour deux raisons l'une traditionnelle d'évolution et l'autre consécutive à l'éloignement du Comité d'Entreprise. Nous ne pourrions plus partager les deux Macintosh et l'imprimante laser du CE.

- *Maintenir les animations* auxquelles 51 % des membres ont participé en 1991

- *Confirmer des axes PAO et 4D* qui ont permis à MICROCAM, dans une juste réciprocité, de participer aux travaux de la Caisse Régionale.

- suivi des résultats de campagne

- Journaux internes (Temps forts

- PAC92 etc ...

- *Maintenir la présence à des événements externes*

- *Et surtout garder la bonne humeur et l'esprit de fête.*

Enfin l'Assemblée générale a élu un nouveau bureau. Jean François Percevault a tenu, après 11 ans de présidence à prendre un peu de recul Nous avons pensé que le vieux complice, ancien trésorier, membre du nouveau bureau et Président de MI-

CROCAM 06 était le mieux pour rendre un hommage O combien mérité

Quant au nouveau président, il est rassuré d'accompagner un club qui se porte aussi bien mais conscient qu'il sera difficile de faire aussi bien.

Le nouveau Président de MICROCAM Rennes  
L. Ribeyrol

### Une passion d'avance

*Décembre 1981, tels 3 mousquetaires, 3 collègues se groupent pour lancer un club micro. Jean François Percevault, Louis Ribeyrol et Yves Cornil, avec la complicité de Jean Michel Bergougnou, le Secrétaire du CE, débutent sur un APPLE 2E. A cette même période, Lucien Louiche lance le téléphone sans fil et rejoint la bande des 3 pour faire le quatrième mousquetaire.*

A cette époque, nous étions regardés par certains, en particulier des informaticiens du "grand chaudron", un peu comme des bêtes curieuses. Déjà, dans les années 80, avec le Basic, l'utilisateur pouvait écrire lui-même ses programmes ...en passant quelquefois des nuits blanches.

Début 1982, associant micro et CAM, naissait un concept nouveau ...MICROCAM.

En 1982, nous étions 60 dont 15 ados. Autour du micro se créait un espace de convivialité unique en son genre.

Octobre 1984, David, avec une bande de copains, lançait les AVENTURIERS DU BOUT DU MONDE, fait entièrement sur ordinateur, plus une paire de ciseaux et de la colle.

Depuis, quels progrès ! La PAO était mise à la portée de tous.

MICROCAM c'est le club de micro-informatique d'entreprise où se cotoient toutes les professions de la Banque.

*Convivialité, bonne humeur, professionnalisme, passion, délégation sont les maîtres mots de ce club formidable.*

Un grand merci à JEAN-FRANCOIS pour ces milliers d'heures passées pour le bien de tous, que ce soient les salariés, le Comité d'Entreprise, la Caisse Régionale, tous y ont trouvé leur compte... et que nos épouses nous pardonnent ...

Yves CORNIL

*De la rédaction d'un article jusqu'au ficelage toutes les étapes de la fabrication de notre quotidien régional: le "Nice-Matin" sont révélées.*

# CE N'EST PAS LE BOUT DU MONDE !...

**F**aire de la PAO est en soi une aventure, la conception d'un journal est plus que cela...

20 personnes, animateurs et adhérents de MICROCAM06, sont allées de près voir ce qui se passe toutes les nuits à NICE-MATIN.

C'est prodigieux ! dans les services rédactionnels, les journalistes composent leur "papier" directement sur le micro et le basculent aussitôt sur le "central" qui après traitement, le ressort sur un support de papier glacé le "bromure".

Le service "Météo" sur Macintosh prépare sur écran couleur (21 pouces !) le petit encart qui permettra, le lendemain, à tout un chacun de vaquer ou non à son occupation préférée.

Nice-Matin est doté également d'un scanner couleur qui reproduit les photos avec une telle exactitude et une telle qualité que l'on a du mal à reconnaître l'original de la copie.

La chose extraordinaire est qu'au milieu de toute cette informatique vit un service de l'autre siècle, celui de la mise en page.

Dans une chaleur intenable, une quarantaine de personnes disposent, articles, météo, photos scannées sur une grande feuille et délimitent les articles à l'aide d'une

fine bande adhésive noire. Ces grandes feuilles prêtes, la technique reprend ses droits. Elles sont placées sur des sortes de photocopieuses qui sont en fait des appareils photos.

Donc, elles sont photographiées pour obtenir un négatif. Ce dernier est passé ensuite dans une "révélatrice" qui sensibilise une plaque de zing. Celle-ci est pliée par une presse à ses deux extrémités.

Tout cela nous conduit tout naturellement devant les portes qui cachent un "monstre" : 3 rotatives raccordées entre elles formant un bloc de 6,5 m de large sur 10 m de haut et s'étalant sur 81 m. Faramineux non!

Sur la rotative sont fixées les plaques de zing dans l'ordre de numérotation des pages.

Une rotative est alimentée par trois rouleaux de papier pesant une tonne chacun. Chaque rouleau est acheminé devant la machine sur un rail.

La fin d'un rouleau entraîne aussitôt la mise en fonction automatique de l'autre.

Le papier engagé manuellement, le moteur s'ébranle, un bruit de "tonnerre" envahit la salle. Le papier défile à une vitesse folle et si aucun incident ne survient, ô miracle! une chaîne de journaux tout pliés, prêts à être lus, surgit à l'autre extrémité. Là des

Texte

Braganti Patricia

Mise en Page

Braganti Marc

"prélèvements" sont effectués afin de repérer les défauts d'impression, de stopper et de relancer ce cycle infernal. Toutes les éditions devant être sorties à 6 heures du matin.

Cette chaîne de quotidiens s'engouffre dans la salle adjacente où le spectacle continue. C'est là où ce fait l'empaquetage successif de toutes les éditions.

Toujours avec la même cadence, les journaux se présentent à deux machines robots qu'un superbe programme de "mailing" commande.

La première machine organise le paquet avec la quantité de journaux nécessaire au destinataire.

La seconde machine dépose sur le paquet l'étiquette avec le nom et l'adresse de la maison de presse et ceinture le tout.

Il est 1 h 30 du matin la visite est terminée, Nice-Matin "LE VAR" est ficelé l'équipe passe à la revue suivante.

20 autres personnes se sont inscrites pour la visite de NICE-MATIN, elles ne sont pas oubliées bien au contraire, mais pour l'instant le calendrier de notre hôte se trouve être complet et cela jusqu'à la fin de l'année. En attendant j'espère que ce récit leur aura donné un avant goût de cette visite qui par ma foi est des plus enrichissante.

## Compressions personnelles

Yves CORNIL



Stuffit 2.0

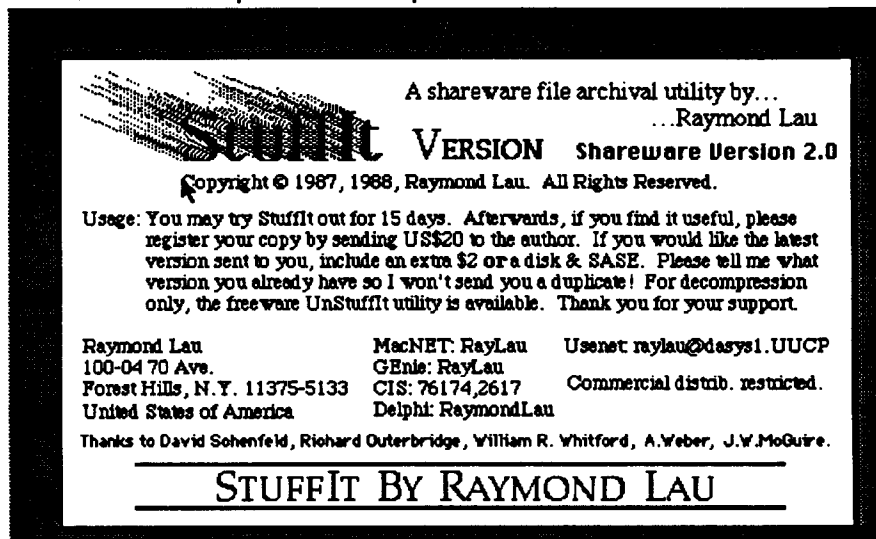
Vos données prennent de la place, votre disque dur est engorgé; que faire?

Augmenter la capacité de votre disque dur? Pourquoi pas, mais vous ne ferez que reporter le problème.

Multiplier le nombre de disquettes? Le nombre ne fera que croître et embellir.

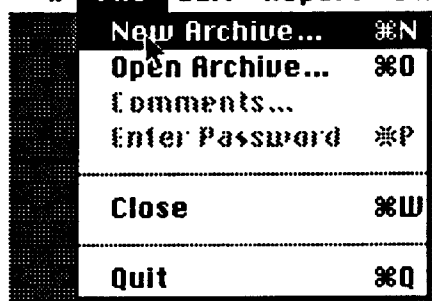
Non une solution, peu chère, est à votre portée. Stuffit

File Edit Report Other Options



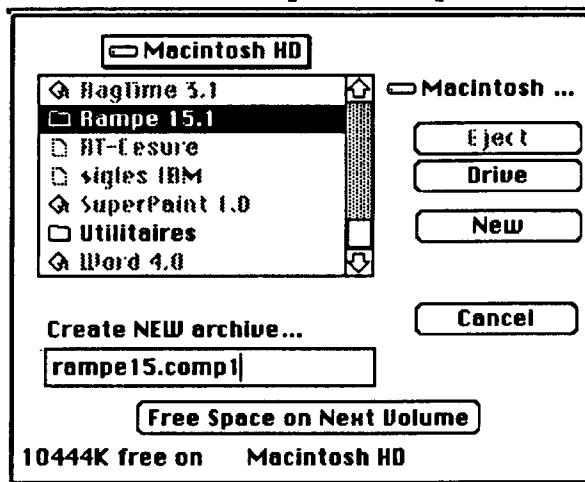
de Raymond Lau, un shareware de 20 dollars vous rendra de très grands services. Notre Aventurier Breton, Yann Chevrel nous a déjà vanté les mérites de cet utilitaire ... très utile. Mais peut-être vous en n'aviez pas le besoin à cette époque. Les temps changent. Un double clic une fois, un petit rappel pour pas que notre ami Lau ne se décarcasse pas pour rien (\$20), un petit clic et nous voilà dans le vif du sujet. StuffIt (du verbe to stuff, rembourer) va vous permettre de compresser (par **New archive**)

File Edit Report Ott

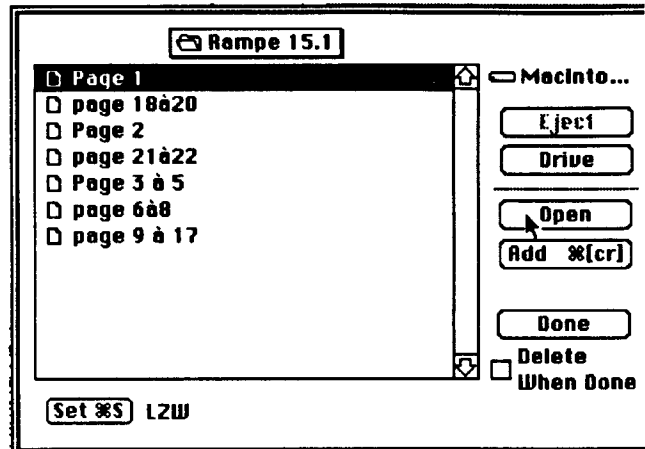
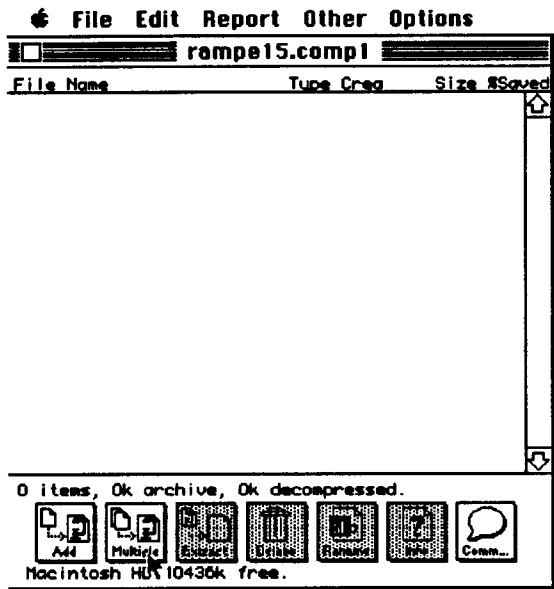


des fichiers, et, of course, de les décompresser (par **Open Archive**). La seule difficulté est de manipuler la langue de l'Oncle Sam (dans les trains don't lean out of the windows, ça vous rappelle quelque chose ...).

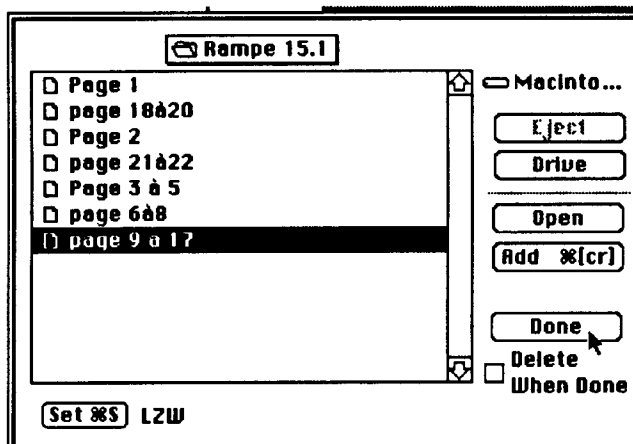
Donc nous rentrons dans **new archive** et il faudra choisir le dossier et le fichier où nous irons comprimer nos données.







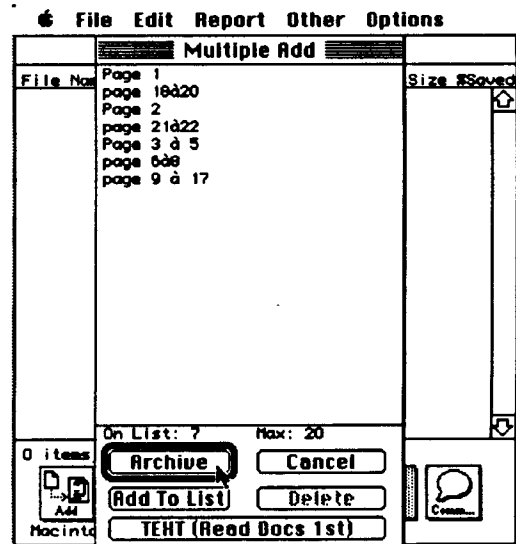
Nous aurons le choix d'ajouter le fichier à un fichier compressé déjà existant (**add**), ou de créer un fichier compressé qui contiendra plusieurs fichiers non compressé (**multiple**). Ici nous allons créer un fichier (**Rampe15.COMP1**) qui contiendra plusieurs fichiers (**Page 1, Page 3 à 5...**), après l'opération de compression. Il suffira d'ouvrir (**open**) tous les fichiers à comprimer en terminant sur **done** (rappelez vous to do, did, done)



File Edit Report Other Options

rampe15.comp1

File Name	Type	Crea	Size	#Saved
Page 1	ALB4	ALD4	48384	56%
page 18 à 20	ALB4	ALD4	83456	49%
Page 2	ALB4	ALD4	54848	53%
page 21 à 22	ALB4	ALD4	250560	57%
Page 3 à 5	ALB4	ALD4	75840	70%
page 6 à 8	ALB4	ALD4	212160	49%
page 9 à 17	ALB4	ALD4	341312	55%



Fichier par fichier la compression s'effectue. Vous pourrez suivre le déroulement de l'opération et vous connaîtrez les gains que vous avez obtenus. Pour terminer, c'est *classic*, File et Quit.



rampe15.comp1

*le résultat*

## Décompressions personnelles

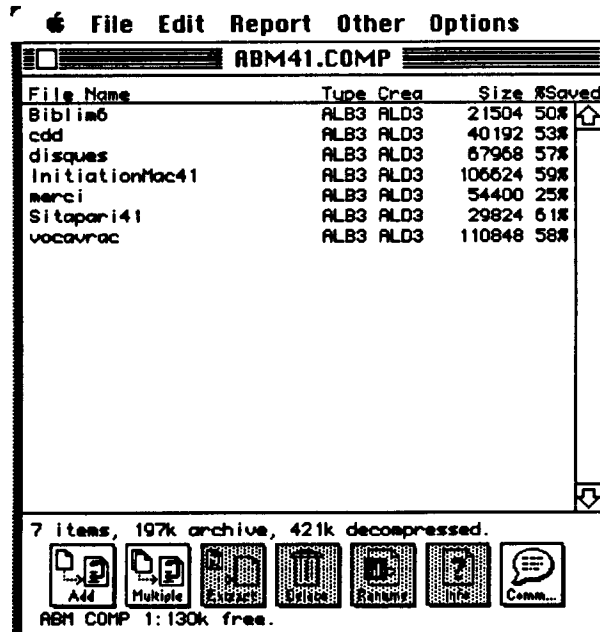
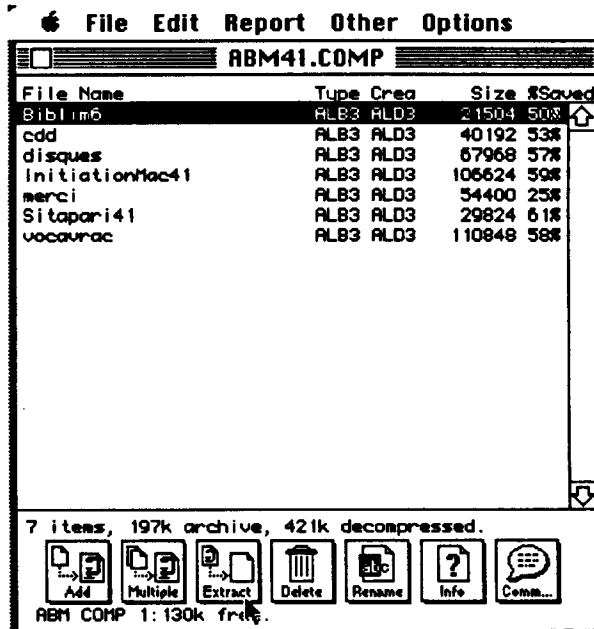
Compresser ses données, c'est bien, encore faut-il pouvoir relire les fichiers compressés.



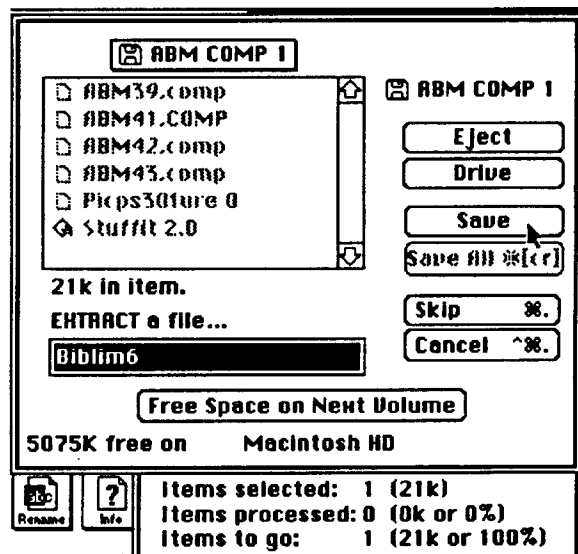
Nous utiliserons le même programme StuffIt de

Raymond Lau que nous venons de voir dans les pages précédentes.

Ici nous avons un fichier appelé ABM41.COMP; il s'agit des ABM numéro 41. Un double clic sur l'icône et le programme StuffIt est lancé.



Après avoir choisi un dossier qui recevra le fichier décompressé, cliquons sur Save.



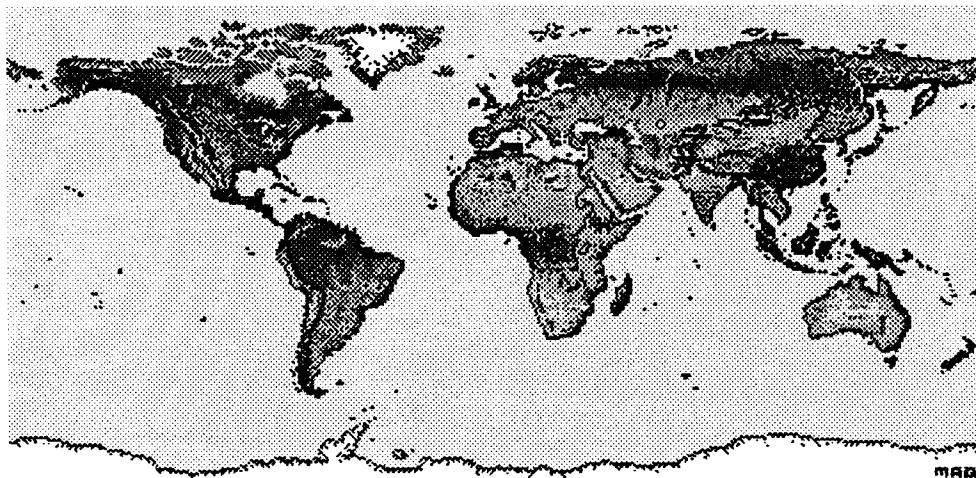
Nous voyons apparaître la liste des fichiers contenu dans ABM41.COMP. Nous irons sélectionner un fichier à décompresser.

Le fichier reprend son icône d'origine, ici PageMaker version 3.0.

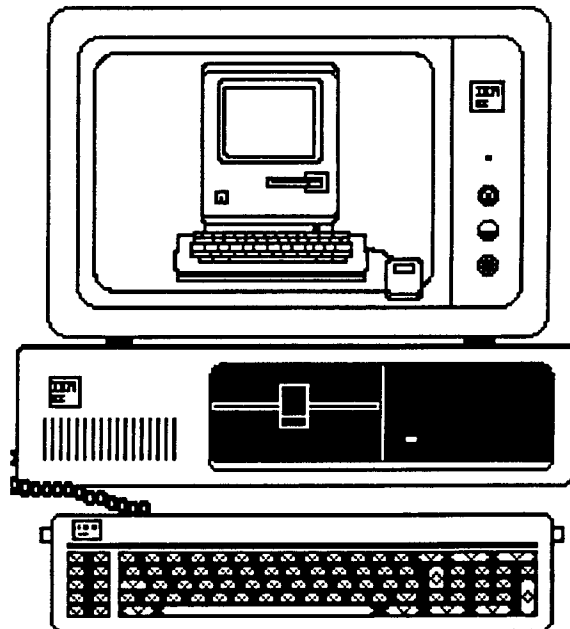




# Dossier Conversions



*D'un Monde  
à l'Autre  
(et vice versa)*



## Conversion d'AppleWorks à Works

Yves CORNIL

Si vous êtes comme moi, un applemaniac de la première heure, vous avez sûrement utilisé le logiciel Appleworks sur un Apple II (2e, 2c, 2gs). Vous avez un souci, à défaut de préserver vos investissements en matériels et logiciels, vous voudriez récupérer vos précieuses données qui ont occupé de longues nuits.

Vous avez deux solutions:

vous équiper d'un Macintosh LC avec une carte d'émulation Apple 2e et continuer d'utiliser votre bon vieux logiciel AppleWorks

utiliser le logiciel Works de Microsoft, en convertissant vos précieuses données avec l'application Transporteur fournie avec la version 2 de Works sur Macintosh. Transporteur est un outil utilisant le célèbre Apple File Exchange (AFE pour les rois de l'acronyme).

Cette deuxième méthode a pour avantage de vous faire rentrer, rapidement dans le monde fabuleux du Macintosh. Il vous faudra un lecteur superdrive (Mac 2cx, LC, Classic) qui est capable de lire les disquettes ProDos et MsDos. Un

double clic sur l'icône de Transporteur et vous voilà dans Apple File Exchange. Insérez la disquette 3,5 pouce dans le lecteur superdrive et vous voyez le contenu de votre disquette ProDOS s'afficher dans la partie droite.



6 éléments

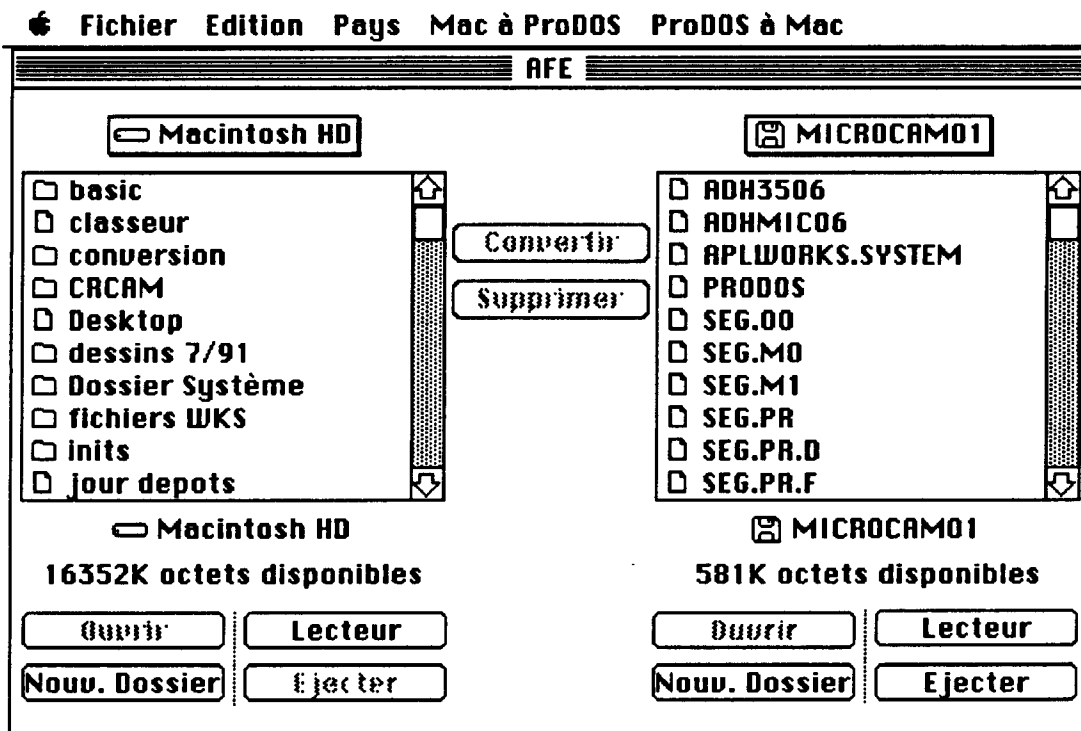


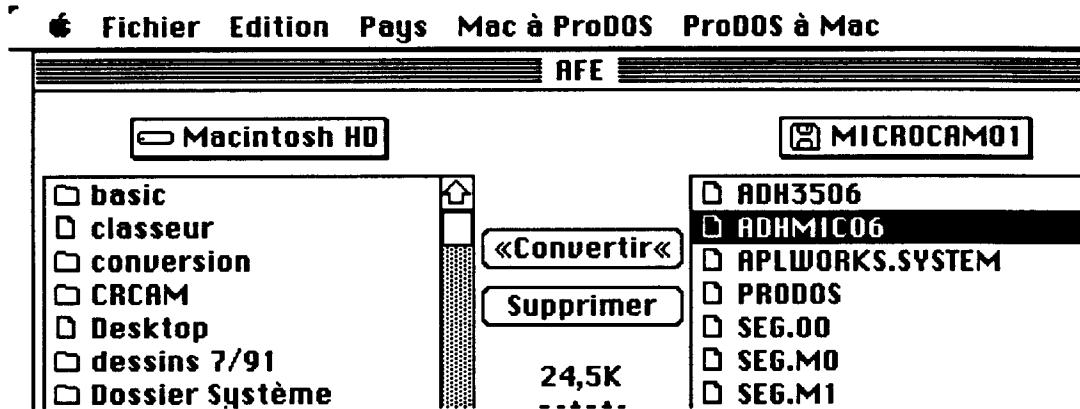
Apple File Exchange



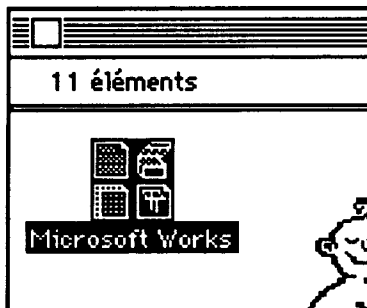
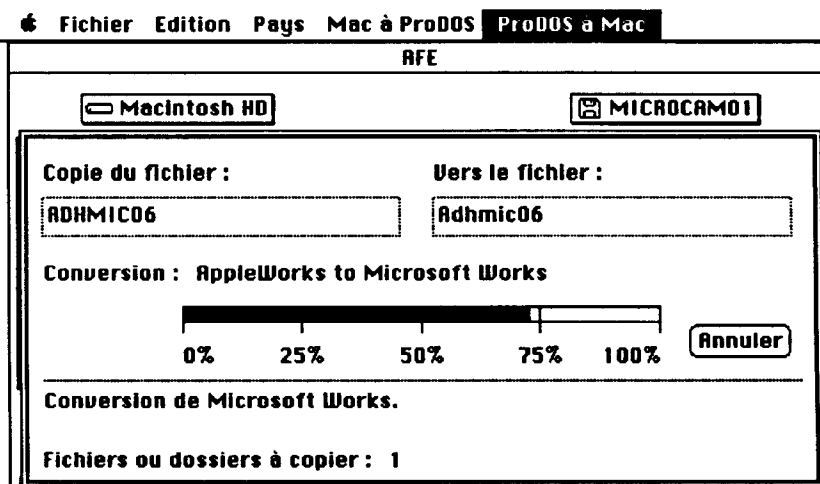
Transporteur

Fr





Nous sélectionnons le fichier ADHMIC06, fichier base de données AppleWorks que nous convertirons sur le disque Macintosh HD. La conversion terminée, nous quittons l'application A.F.E. et nous allons dans le logiciel Works.



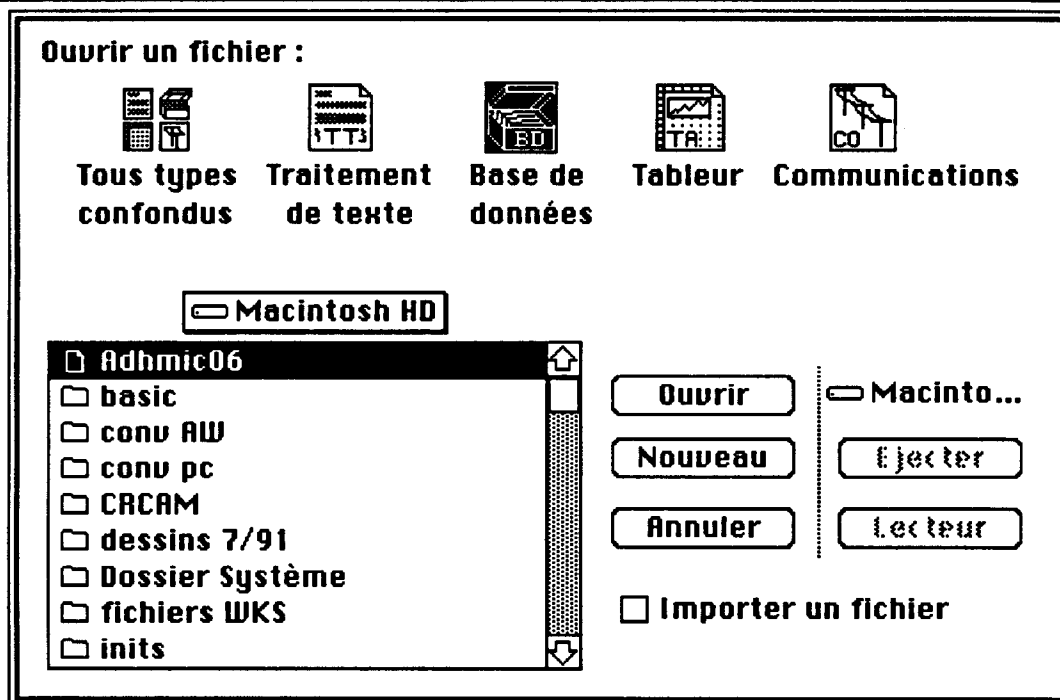
Passer de l'Apple 2e au Macintosh, c'est un jeu d'enfant

Si vous voulez récupérer des fichiers venant de QuickFile (c'est pour les ancêtres), c'est possible, comme à la SNCF. Passez par Appleworks, création nouvelle base de données, depuis QuickFile et allez au début de cet article.

Apple, Microsoft, Macintosh, ProDos, Apple Works; MsDos, Works, superdrive etc... sont des marques déposées

# Conversions

## Fichier Edition Ecran Macro



Il nous suffira de sélectionner la base de données et de cliquer sur notre fichier Adhmic06, c'est tout ... vous voyez apparaître votre nouveau fichier.

## Fichier Edition Ecran Organisation Format Rapport Macro

Adhmic06 (BD)								
ACT	NUM	SEX	PRENOM	NOM	CAD	DATE1 ADH	DATEPT QP	ORDIN
	39	M.	Philippe	MARTIN		3 Jun 1989		AMSTRAD 20
S				ACP	1 ACP	8 Dec 1990		
	64	Mme	Charles	JEANNERET	1 ACP	3 Jun 1989		AMSTRAD 20
1	269		ROBERT	OZENDA	1 ACP	20 Dec 1990	11 Jan 1991	
1	245	M.	NOEL	TORNIERI	1 ACP	8 Dec 1990	20 Dec 1990	OMPT
S				CAP	1 CAP	1 Jan 1904		
	116	Mme	Hilme	NOBLES	1 CAP	1 Jun 1989		AMSTRAD 20
	123	M.	Pierre	TITIANO	1 CAP	1 Jun 1989		AMSTRAD 20
	40	M.	Jean	SIVEL	1 CFT	3 Jun 1989		AMSTRAD 20
	32	M.	Robert	BELMON	1 CPT	3 Jun 1989		AMSTRAD 20
	155	Mme		BODY GARNIER	1 CPT	27 Sep 1989		
	104	M.	Patric	BOY	1 CPT	1 Jun 1989		AMSTRAD 20

Le précieux fichier venant d'un Apple 2c est entré dans le Macintosh. Les adhérents de la première heure de MICROCAM06 ont changé de monde; une page est tournée ... c'était en février 1991, j'abandonnais mon bon Apple 2c pour un Macintosh Classic...

une migration de plus, ce n'est pas la première ... ni la dernière

... à suivre

## Conversion Microsoft Works à Microsoft Excel

Vous avez créé des tableaux avec le tableur Works de Microsoft, et vous décidez (ou on a décidé pour vous), de passer à Excel, cet excellent tableur de



Ed.rel.v.Mensuels

Microsoft. Bien entendu, vous partez sur la version 3.0, compatible avec le Système 7

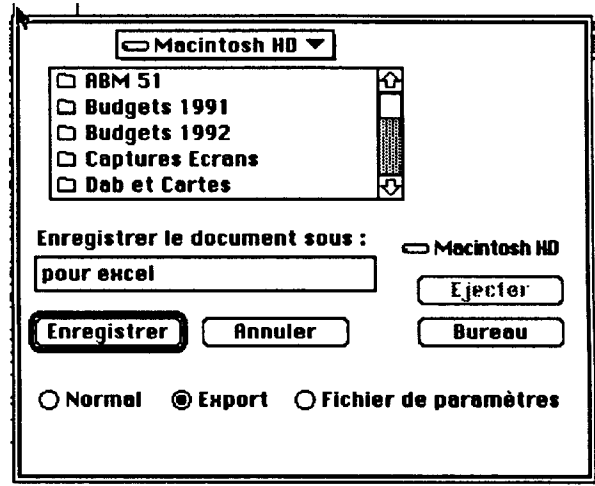
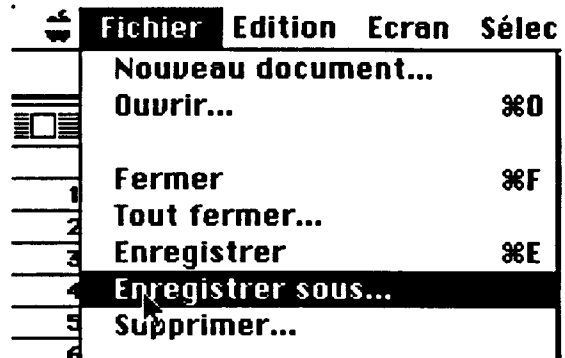
(utilise Publier et Abonner). Comment procéder? En utilisant un format de fichier SYLK.



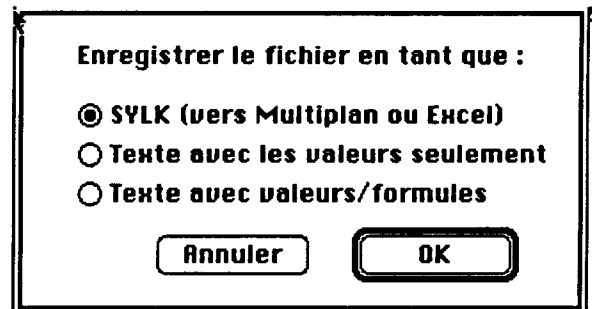
releves mensuel:

	A	B	C
1	Mois / Année	1990	1991
2	Janvier	133 205	142 602
3	Fevrier	120 570	128 620
4	Mars		127 229
5	Avril	126 384	134 462
6	Mai	126 677	128 693
7	Juin	127 088	120 614
8	Juillet	132 580	140 656
9	Août	123 550	125 531
10	Septembre	120 448	126 898
11	octobre	133 680	140 079
12	Novembre	125 709	126 671
13	Décembre	129 985	140 006
14			
15	TOTAL	1 399 876	1 582 061

Voici notre tableau sous Works.



Nous allons sauvegarder le fichier avec le bouton **Export** validé. Pour des facilité de compréhension, prenons comme nom de fichier **pour excel**.

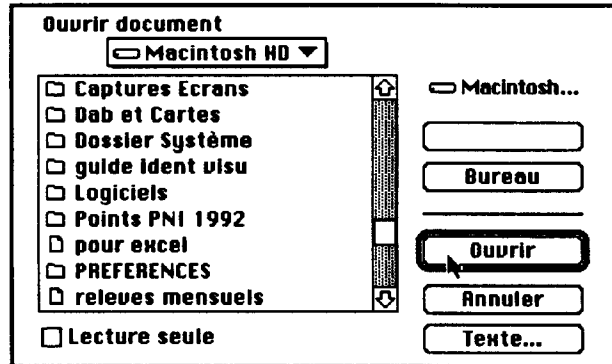


Nous enregistrerons le fichier en format SYLK, en validant le bouton adéquat.



pour excel

Voici l'icône de notre fichier résultant. Un double clic sur le logiciel Excel, ou mieux un lancement par le menu **Pomme** et grâce à l'alias du Système 7 vous y êtes rapidement.



Par le menu **Fichier** et **Ouvrir**, Excel lira le fichier au format SYLK

Fichier Edition Sélection Format [				
Normal				
A1		Mois/Année		
pour excel				
	A	B	C	D
1	Mois/Année	1990	1991	
2	Janvier	133205	142602	
3	Fevrier	120570	128620	
4	Mars		127229	
5	Avril	126384	134462	
6	Mai	126677	128693	
7	Juin	127088	120614	
8	Juillet	132580	140656	
9	Août	123550	125531	
10	Septembre	120448	126898	
11	octobre	133680	140079	
12	Novembre	125709	126671	
13	Décembre	129985	140006	
14				
15	TOTAL	1399876	1582061	

Et voilà le travail (work in english), excellent et facile n'est-il pas?

Works, Microsoft, Excel sont des marques déposées de Microsoft Corporation.



# L'impression de fond

***Vous avez dû parfois pester contre l'imprimante, quand vous demandiez une «édition» et que rien ne sortait de la laser. Pourtant, il suffit de savoir deux ou trois choses pas très compliquées pour éviter les coups de sang. Comme promis, je vais vous parler de l'impression de fond.***

C'est un outil très pratique à condition de bien le connaître. Il permet de libérer le Mac immédiatement après avoir lancé une impression.

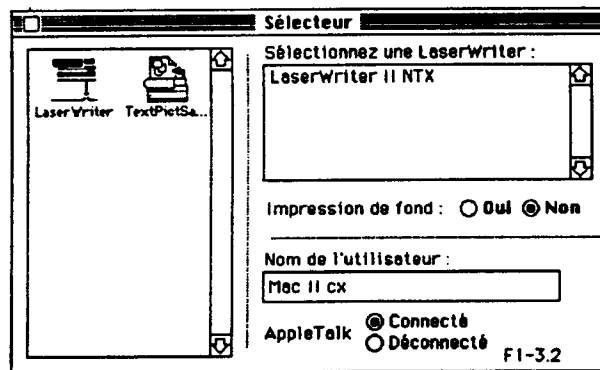
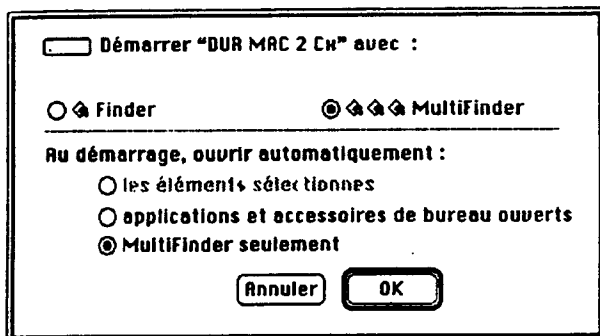
Pour cela, il est nécessaire qu'il y est en mémoire un petit utilitaire du nom de «Print Monitor» qui s'occupe de gérer l'impression en utilisant une partie de la mémoire (que l'on nomme alors *buffer*). Il s'en sert pour y stocker toutes les informations nécessaires à l'imprimante qui ensuite les recevra au fur et à mesure qu'elle effectuera les nombreux calculs utiles à l'impression du document. En effet, ce qui ralentit considérablement l'impression, ce sont principalement les temps de calcul et de transmission des données vers l'imprimante.

La condition nécessaire au fonctionnement de «Print Monitor» est que le Mac soit en mode «Multifinder» :

Pour vérifier si le Mac est sous *Multifinder*, il suffit de regarder en haut et à droite de l'écran, s'il y a bien un petit dessin correspondant au logiciel utilisé. Un autre moyen est de dérouler le menu «Pomme» (Ⓜ) pour vérifier s'il s'y trouve une option dénommée «À propos de Multifinder».

Si ce n'est pas le cas, vous devez revenir sous le *Finder* pour aller dans le menu «Rangement» et choisir l'option «Fixer le démarrage...» puis dans la fenêtre qui apparaît, sélectionnez *Multifinder* et cliquez sur OK, enfin, il suffit de redémarrer le Mac pour qu'il se trouve sous *Multifinder*.

Si toutes ces conditions sont réunies, il faut alors aller dans le «Sélecteur» qui est dans le menu «Pomme» (Ⓜ), puis cliquer sur l'icône de la LaserWriter :



## NOUVELLE CONFIGURATION

Vous avez sans doute remarqué la nouvelle configuration du parc matériel. Désormais, si vous travaillez sur l'un des Macs II, vous pourrez choisir d'imprimer soit sur la LaserWriter II NTX, soit sur la LaserWriter Plus ; dans le cas où l'autre imprimante est déjà utilisée.

Pour effectuer ce choix, il faut aller dans le sélecteur qui se trouve dans le menu «Pomme» (Ⓜ), puis après avoir cliqué sur l'icône de la LaserWriter, il suffit de sélectionner l'imprimante désirée en cliquant sur son nom pour qu'il apparaisse en négatif. Se référer à l'article du n°47 de la même rubrique pour plus de précision.

BL

À présent, il suffit de choisir l'option «oui» à la question «Impression de fond» :

Impression de fond :  Oui  Non

Si cette option est en grisé :

Oui  Non

Il est alors impossible de sélectionner «oui» ou «non», cela signifie que toutes les conditions requises ne sont pas réunies. Il faut alors contacter un responsable matériel.

Il peut arriver que l'impression de fond pose des problèmes sous certains logiciels, au cas où cela

se présenterait, il suffit alors de désactiver cette option en choisissant «non» dans le sélecteur, puis, si possible, d'en aviser un responsable.

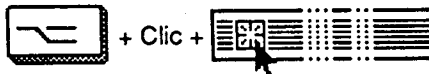
Bertrand Lemenant

## Quelques touches et fonctions sur Macintosh dans le système

**Voici quelques «macin'trucs» et autres «manips» à connaître par tout utilisateur de Macintosh.**

Erwan Pelou

Au niveau du bureau (Finder ou MultiFinder) : quand le bureau est très encombré, pour fermer facilement toutes les fenêtres :



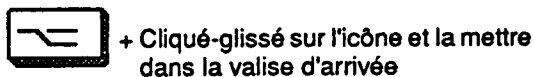
Comment déplacer une fenêtre cachée sans l'activer :



Pour jeter un élément verrouillé du Finder :



Pour dupliquer un élément tous en le déplaçant dans un autre fichier :



Pour ouvrir une valise sans laisser l'ancienne fenêtre ouverte : \*



\* uniquement dans la Version 6.0.5 du système

Redémarrer en Finder (lorsque "Fixer le démarrage..." est en MultiFinder) :



Comment passer en MultiFinder sans Redémarrer :



Éjecter une disquette :



dans le 1<sup>er</sup> lecteur :



dans le 2<sup>e</sup> lecteur :



Copie d'écran (en N & B) :



Copie d'écran envoyé à l'imprimante :



Copie d'écran en PICT (même couleur) :



# Le retour de la vengeance des apparatchiks du PC

«On ne parle jamais de PC dans *les ABM...*». La critique était fréquente, mais les propositions d'articles plutôt rares. Partant du constat qu'on est jamais mieux servi que par soi-même, «les camarades du PC» ont retroussé leurs manches et vous proposeront cette rubrique régulièrement.

«Les Camarades du PC» sont heureux de vous retrouver avec ce deuxième encart dans *les ABM*. À compter du prochain numéro, nous essaierons de débiter avec vous l'étude d'un langage de programmation disponible sur le PC : Turbo-Pascal. Pour que cette étude soit vivante, nous l'agrémenterons de petits programmes-exemples qui seront disponibles sur le PC, consultables (et copiables) par tous. Nous verrons qu'avec un peu de logique et d'entraînement nous arriverons à réaliser des choses intéressantes. Mais plus que tout nous souhaitons

que cette «visite guidée» de Turbo-Pascal devienne l'objet d'un véritable échange entre lecteurs et rédacteurs, si vous avez déjà des problèmes avec Turbo-on n'a pas encore commencé... ça promet... vous nous les soumettiez : nous tenterons de les résoudre et nous pourrions peut-être en faire profiter tout le monde.

Utiliser les logiciels (jeux ou autres) c'est bien ... mais les créer, c'est passionnant !

Gilles Émeraud et Éric Rolland

## Fichiers et table des fichiers

Pour MS-DOS, le fichier est l'appellation de tout ensemble structuré de données stocké sur un support magnétique. Un fichier est constitué d'un bloc d'identification et de données.

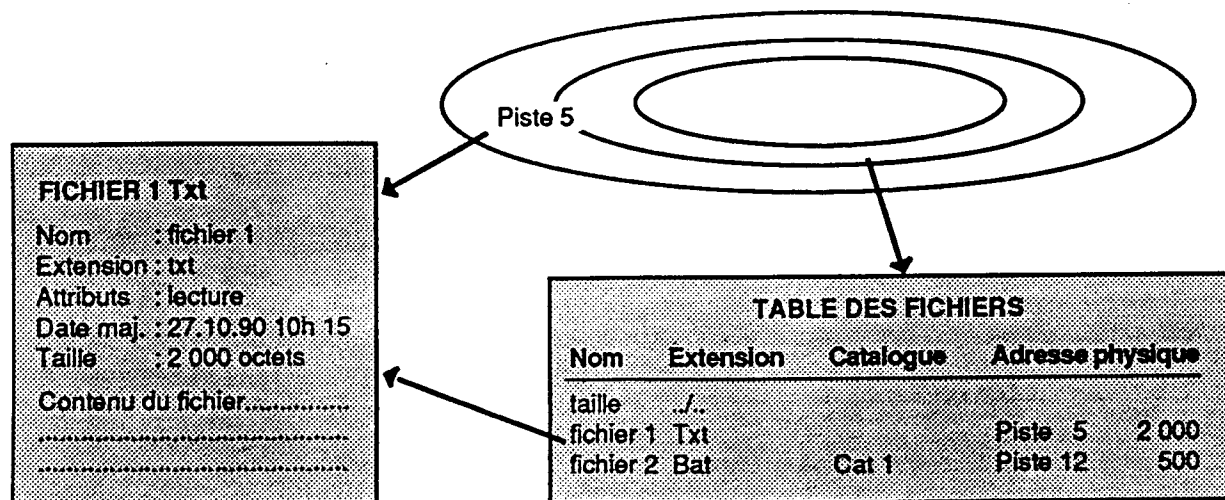
Le bloc d'identification contient :

- le nom du fichier
- le nom de l'extension
- des attributs (fichier protégé..)
- la date et l'heure de dernière modification
- sa taille en octets.

Chaque bloc d'identification de chaque fichier d'un même support magnétique (disque, disquette) est repris pour constituer une table des fichiers qui sera entièrement gérée par MS-DOS.

En plus des attributs de chaque fichier, nous retrouverons dans cette table des fichiers l'adresse du fichier sur le support magnétique.

C'est cette table des fichiers qui est consultée par MS-DOS lors de l'exécution d'ordres tels que DIR

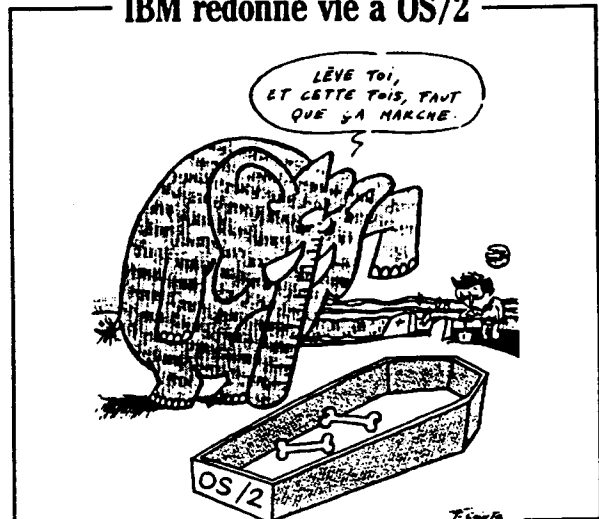


(affichage de la liste des fichiers d'un support magnétique) pour lequel on voit immédiatement le gain de temps : une seule table est consultée pour afficher l'ensemble des fichiers du disque.

Un autre ordre travaillant avec cette table des fichiers est DEL (suppression de fichier). DEL supprime effectivement l'identifiant de la table des fichiers en laissant intact la zone disque occupée par le dit fichier... jusqu'à écrasement par un autre fichier.

On voit un peu mieux comment certains logiciels peuvent nous permettre de récupérer des fichiers délégués par mégarde... Mais mieux vaut encore faire attention à ce que l'on supprime.

## IBM redonne vie à OS/2



### LISTE DES COMMANDES MS-DOS 4.01 (KENITEC)

APPEN	Établir un chemin de recherche	MEM	État de la mémoire
ASSIGN	Affecter l'identification d'une unité à une autre unité	MD	Création d'un répertoire
ATTRIB	Fixer les attributs d'un fichier	MODE	État des périphériques/Config E/S
BACKUP	Sauvegarde sur un autre volume de 1 ou plusieurs fichiers	MORE	Organisation de l'affichage en mode écran
CHK	Chargement d'une page de code	NISFUNC	Chargement en mémoire des infos spécifiques à un pays
CD	Changement de répertoire	PATH	Définition d'un chemin
CHKDSK	Vérification de l'intégrité de l'unité	PRINT	Impression d'un fichier texte
CLS	Effacement d'écran	PROMPT	Modification du prompting
COMMAND	Lancement du processeur de commande	RECOVER	Récupération de données lisibles d'un fichier lorsqu'un ou plusieurs secteurs sont défectueux
COPY	Copie de fichiers	REN	Changer le nom d'un fichier
CTTY	Définition de l'unité d'où sont émises les commandes	REPLACE	Remise en place de versions antérieures d'un fichier
DATE	Afficher et fixer la date	RESTORE	Restauration de fichiers précédemment sauvegardés avec le programme BACK-UP
DEL	Suppression de fichier	RD	Suppression d'un répertoire
DIR	Affichage de la liste des fichiers	SELECT	Installation de MS-DOS
DISKCOMP	Comparaison de disquettes	SET	Ajout de commandes à COMMAND.COM
DISKCOPY	Copie de disquettes	SHARE	Installation de verrous
EXE2BIN	Conversion en format binaire des .EXE	SORT	Tri d'un fichier
EXIT	Sortir du processeur de commande	SUBST	Donner un nom d'unité à un chemin
FASTOPEN	Réduction du temps nécessaire à l'ouverture des fichiers	SYS	Transfert des fichiers système MS-DOS vers une autre unité
FC	Comparaison de 2 fichiers	TIME	Mise à l'heure du système
FDISK	Configuration disque dur	VER	N° de version MS-DOS
FIND	Recherche d'un texte dans un fichier	VERIFY	Vérification d'enregistrement de données sur disque
FORMAT	Formatage d'une disquette*	VOL	Affichage n° de série et nom de volume d'une unité
GRAFTABL	Lié à l'utilisation de CGA	XCOPY	Copie de fichiers, répertoires et sous-répertoires
GRAPHICS	Impression de caractères graphiques à l'écran		
JOIN	Joindre une unité de disque à un chemin		
KEYB	Configurer le clavier		
LABEL	Créer ou modifier le nom d'un volume		

# Conversion Works Mac à Works sous Windows

Vous avez créé des tableaux avec votre Macintosh par le tableur Works de Microsoft, et on a décidé de vous installer un PC à votre bureau.. On a eu le bon goût de vous fournir Works sous Windows.



Ed.rel.v.Mensuels

Avec angoisse vous vous demandez si vos tableaux venant de votre

Mac seront perdus. Pas de problème, Apple communique avec le monde MSDOS.

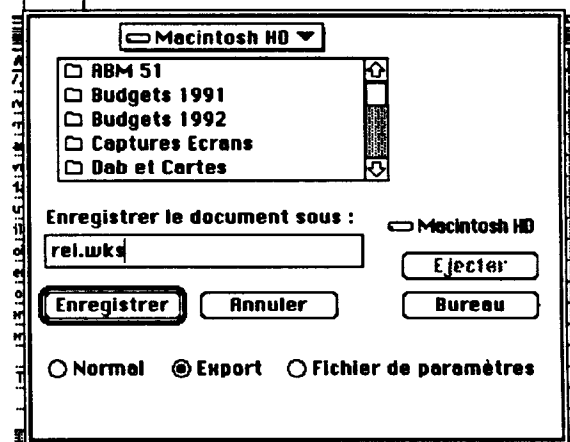
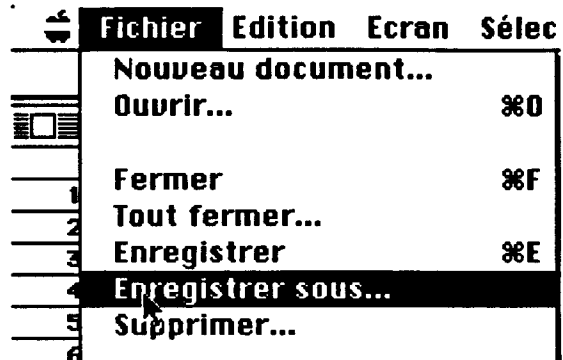
Comment procéder?

En utilisant un format de fichier SYLK.

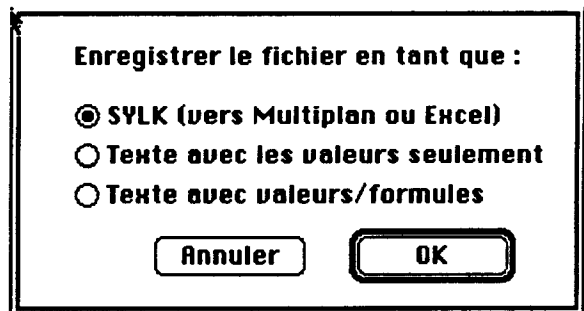


	A	B	C
1	Mois/Année	1990	1991
2	Janvier	133 205	142 602
3	Fevrier	120 570	128 620
4	Mars		127 229
5	Avril	126 384	134 462
6	Mai	126 677	128 693
7	Juin	127 088	120 614
8	Juillet	132 580	140 656
9	Août	123 550	125 531
10	Septembre	120 448	126 898
11	octobre	133 680	140 079
12	Novembre	125 709	126 671
13	Décembre	129 985	140 006
14			
15	TOTAL	1 399 876	1 582 061

Voici notre tableau sous Works



Nous allons sauvegarder le fichier avec le bouton **Export** validé. Pour des facilités, prenons comme nom de fichier **rel.wks**. Nous nous préparons à changer



de monde.

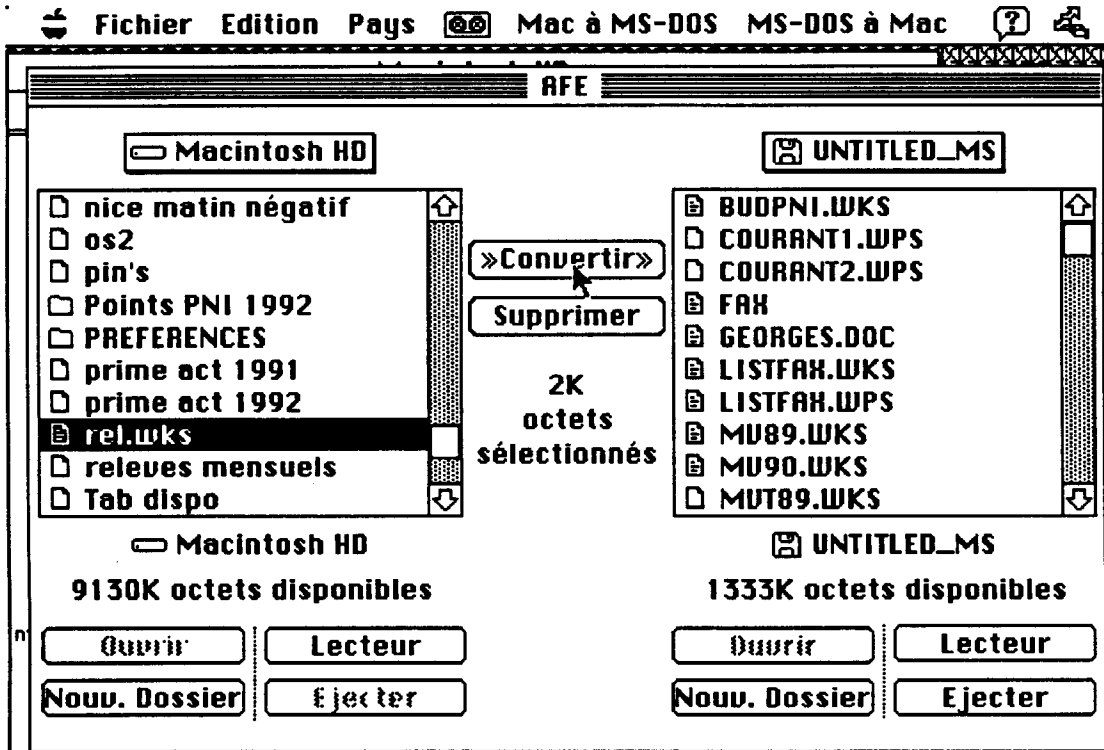
Nous enregistrerons le fichier en format SYLK, en validant le bouton adéquat.



rel.wks

Voici l'icône de notre fichier résultant.

Un double clic sur le logiciel **Apple File Exchange**, ou mieux un lancement par le menu **Pomme** et grâce à l'alias du Système 7 vous y serez plus rapidement. Vous mettez une disquette PC formatée dans votre lecteur **Superdrive**; vous sélectionnez le fichier à convertir **rel.wks**, vous cliquez sur **Convertir** et votre précieux tableau est prêt à changer de monde.



Vous allez sur le P.C., un Compaq, par exemple, vous lancez Works sous Windows, vous ouvrez le fichier qui sur la disquette A:, vous choisissez le tableur, et voilà, c'est pas plus compliqué que ça.

Bien entendu, le voyage de retour est possible... à suivre.



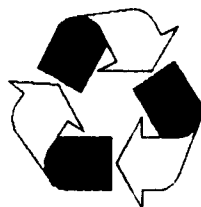
Works, Microsoft, Excel, MsDos, Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

# VOUS ME COPIEREZ 500 LIGNES !

Copier, sous MS DOS, c'est simple; mais il faut savoir ce que l'on veut copier, pour choisir le bon outil: pour enfoncer ce clou, vais-je prendre un petit marteau de vitrier, une masse ou une dame pneumatique? DOS propose trois outils: COPY, XCOPY et DISKCOPY.; des logiciels spécialisés, tels COPYWRIT, apportent un autre service.

C'est ce que nous nous proposons d'étudier brièvement.

**COPY** C'est une commande incluse dans le fichier COMMAND.COM, chargée en mémoire vive (cf ABM n° 52) lors de la mise en route du micro. Sa syntaxe est la suivante: COPY unité1\chemin\fichier.ext unité2\chemin\fichier.ext où unité1= disque ou disquette origine, chemin=succession des répertoires et sous répertoires qui contiennent le fichier source, suivi de son extension; unité2= disque ou disquette cible, suivi le cas échéant de la succession de répertoire et sous répertoires qui recevront la copie du fichier, avec son extension, avec un espace entre la désignation de la source et celle de la cible. Le nom du fichier résultant peut être différent de celui du fichier d'origine; il doit être obligatoirement différent si la copie est dans le même répertoire que le fichier origine.



Cette commande COPY est la plus élémentaire des copies, c'est à dire du niveau le plus bas: c'est celle que l'on utilisera pour copier un fichier, c'est aussi celle qui est la plus souple d'emploi: on peut copier fichier par fichier, ou bien copier tous les fichiers portant le même nom, quelle que soit l'extension: copy c:\fichier1.\* a: ici on va copier tous les fichier1 situés directement sous la racine de C, sur une disquette a, ils conserveront leurs noms et extensions. On peut aussi de la même manière copier tous les fichiers qui ont la même extension: copy \*.txt a:, à partir du répertoire où nous sommes situés, nous allons copier sur la disquette a tous les fichiers dont l'extension est txt.

Dans les exemples ci-dessus, nous avons utilisé le joker \*, on peut tout aussi bien utiliser le joker ?:

copy fic??er.ext a:\*.?; ou bien copy fic\*.\*?t a:

dans le premier cas, seront copiés les fichiers dont le nom comporte 7 lettres, les trois premières sont fic, et les deux dernières sont er, les quatrième et cinquième caractères peuvent être n'importe quels caractères; dans le second cas, le nom du fichier commence par les lettres fic, les suivantes peuvent être n'importe quels caractères, quel que soit leur nombre (rappelons ici que le nom d'un fichier ne peut excéder 8 caractères)

Attention: la syntaxe: copy \*er.ext ne va pas sélectionner les fichiers dont le nom se termine par er,

le caractère \* va primer les autres, et la commande est équivalente à copy \*.ext.

La commande copy ne peut s'appliquer que sur les fichiers contenus dans un même répertoire: si dans le répertoire MOI se trouve le fichier fichier1.txt, et un fichier du même nom dans le répertoire LUI, la commande copy fichier1.txt ne s'appliquera qu'au fichier contenu dans le répertoire source.

Conséquence: on ne peut copier un fichier sur lui-même, mais on peut le copier dans un autre répertoire: dans les exemples cités plus haut, le lecteur a est en fait un répertoire différent du répertoire source.

APPLICATIONS: utilisée pour copier un ou plusieurs fichiers d'une disquette vers le disque dur, et inversement, ou d'une disquette vers une autre disquette (par le même lecteur), mais dans ce cas, selon la taille du ou des fichiers à copier, et la taille de la mémoire vive disponible, on peut être amené à introduire dans le lecteur successivement et plusieurs fois, la disquette source et la disquette cible.

Pour éviter ces introductions répétées, le plus simple est de créer, s'il n'existe pas déjà, un répertoire fourre-tout (JETER ou POUBELLE...) et d'y copier à partir de la disquette source tous les fichiers à transférer, puis de copier à partir de ce répertoire les fichiers vers la disquette cible: chacune ne passe alors qu'une fois par le lecteur. Il suffit ensuite d'effacer les fichiers devenus inutiles dans le répertoire.

La commande COPY permet aussi de fusionner plusieurs fichiers en un seul, de concaténer un (ou plusieurs) fichier dans un autre. la syntaxe est alors celle-ci: COPY FICH1.EXT + FICH2.EXT + FICH3.EXT FICHTOT.EXT; dans cet exemple, les trois fichiers FICH1/2/3 seront copiés et fusionnés dans le fichier FICHTOT. En fait, la procédure sera la suivante: la machine va lire et copier d'abord le fichier FICH1.EXT et créer le fichier FICHTOT.EXT, mais ne prendra pas le caractère de fin de fichier (CTRL Z), puis va lire et copier FICH2 et l'ajouter à la suite de la copie de FICH1 dans FICHTOT, sans prendre le caractère de fin de fichier, puis traiter de même le fichier FICH3, et ajouter en fin de copie dans FICHTOT un caractère de fin de fichier.

**ATTENTION DANGER:** si je veux fusionner les fichiers 1 et 2 dans le fichier 2, et si je fais COPY FICH1.EXT + FICH2.EXT FICH2.EXT, la machine va copier FICH1 sur la cible FICH2, en écrasant les données existantes de FICH2, puis va lire FICH2 (qui est déjà modifié par la copie de FICH1) pour copier sur lui même, ce que l'on ne peut pas faire. Résultat: on a perdu FICH2!

Pour concaténer, il faut placer en première position le fichier cible: ex COPY FICH2.TXT + FICH1.TXT FICH2.TXT, la machine va sauter la première étape (on ne peut copier un fichier sur lui-même) et traiter le deuxième fichier en ajout au fichier cible.

Parmi les applications intéressantes de COPY, notons







## La Bible PC

POUR PC XT, AT, PS/2 ET COMPATIBLES.

LA BIBLE PC traite tous les aspects techniques de votre P.C. et apporte des réponses très précises aux questions les plus diverses: comment gérer une carte graphique, comment exploiter la mémoire étendue, comment réaliser un programme résident, détourner les interruptions du système...

Développeur passionné ou curieux de connaître le fonctionnement interne de votre matériel, vous trouverez toutes les explications enfin réunies dans un ouvrage unique clairement organisé. Près de 200 tableaux et diagrammes synthétisent l'information, de nombreux exemples et une centaine de programmes en langage C, Basic, Pascal ou Assembleur vous faciliteront la compréhension des sujets présentés.

LA BIBLE PC: le livre de référence du programmeur.

### Principaux sujets traités:

- Le Hardware: les registres du microprocesseur, les coprocesseurs arithmétiques (xxx87), le contrôleur DMA, le Timer, l'horloge interne, la mémoire vive, mémoire cache et mémoire étendue (EMS).

Les périphériques: les contrôleurs de disquette et de disque dur, la programmation de la souris et du clavier, les cartes graphiques monochrome et couleur, CGA, EGA, VGA, Hercules... •

Le DOS: structure et fonctionnement, points d'entrées, programmes COM

et EXE, les fonctions FCB... •

Le BIOS: la liste complète des routines, tous les types d'interruptions, les flags, les entrées/sorties, la gestion de la mémoire par le BIOS...

- La programmation simultanée du DOS, du BIOS et du Hardware en langage C, Assembleur, Basic et Pascal. •

La boîte à outils du programmeur: la gestion du son, les programmes résidents, la partition des disques, la réalisation de Snapshots, les paramètres de configuration... • Les annexes du professionnel: tableaux des interruptions, modes d'adressage, tables des codes, lexique informatique, index exhaustif des thèmes traités.

Editions MicroEditions 340F



## Le Livre d'Or PC

*Le livre de référence indispensable pour tous les programmeurs*

Le Livre d'Or PC réunit en un seul ouvrage toutes les informations essentielles en matière de programmation des PC. Vous y trouverez une description détaillée des fonctions et de la programmation des composants matériels. Pour vous aider à programmer les processeurs, du 8086 jusqu'au 80486, les coprocesseurs, la carte mère, le BIOS, le DOS, la mémoire..., L'auteur propose de nombreuses astuces repérables par une icône en marge.

Les annexes fournissent toutes les références nécessaires à la programmation système, tels que les fonctions du BIOS et du DOS, les appels EMS, souris etc.

Les processeurs: du 80286 au 80486

Les coprocesseurs: du 8087 au 80387-SX

La carte mère et les processeurs auxiliaires

Le BIOS

La mémoire

Les claviers

Les fichiers

Les disquettes et les disques durs

La date et l'heure

L'interface parallèle

L'interface série

Les gestionnaires de périphériques

Les réseaux

Les périphériques d'entrée

### Annexes:

Table des caractères ASCII - Les interruptions DOS - Les fonctions BIOS - Les fonctions souris. Les fonctions du BIOS, le réseau - Les commandes du processeur - Les commandes du coprocesseur arithmétique - Tables de conversion

899 pages - 720 grammes - 308 francs

## Le Grand Livre MS-DOS 5.0

Tout l'environnement MS-DOS 5.0 est parfaitement détaillé dans cet ouvrage de référence.

Découvrez tout d'abord une introduction sur l'ensemble des commandes de cette interface pour travailler efficacement avec votre ordinateur:

création de répertoires, formatage de disquettes, protection de fichiers...

Puis disposez d'explications claires destinées à configurer de manière optimale votre système: gestion de la mémoire étendue, création des partitions sur disques, installation de nouveaux périphériques...

Tous les nouveaux outils de MS-DOS 5.0 sont également abordés, depuis le DOS-SHELL et les nombreuses extensions de commandes jusqu'au multi-tâches...

Enfin, bénéficiez de nombreuses solutions sous forme de programmes Batch, accompagnées des meilleurs trucs et astuces pour vous permettre d'exploiter votre PC: rechercher des fichiers, affecter plus de mémoire au DOS, détourner les messages d'erreur.

### Principaux sujets traités:

Introduction à MS-DOS 5.0:

configurer le DOS, l'interpréteur de commandes, le DOS-SHELL...Saisie de commandes DOS: fonctions élémentaires de l'éditeur.

Disquettes et disques durs: formater, afficher leur contenu, vérifier les disquettes, créer un disque virtuel, optimiser les accès au disque dur.

Les répertoires: créer un répertoire, définir un chemin d'accès, afficher et imprimer le catalogue, renommer un répertoire...

Les fichiers: créer, copier, comparer, rechercher, sauvegarder, restaurer, imprimer des fichiers, récupérer des fichiers effacés.

Paramétrage du système: réglage de la date et de l'heure, gestion de la mémoire, paramétrage des interfaces parallèle et série, configuration de l'écran et du clavier...

Les fichiers Batch et l'éditeur EDIT: commandes spéciales, variables d'environnement, gestion des fichiers Batch.

Le DOS-SHELL: groupes et programmes, gestionnaires de fichiers et de programmes.

## Microsoft WINDOWS 3 Le Livre d'Or.

Windows 3 est à la fois une interface graphique, dotée d'ombrages et d'icônes originales en relief, et un hyperviseur capable de prendre en charge l'environnement d'exploitation d'un PC, en mode multitâche.

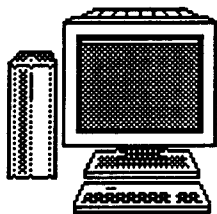
*Livre d'Or Windows 3* est une véritable encyclopédie qui offre une présentation exhaustive et détaillée de tous les outils, accessoires et applications Windows.

Vous apprendrez tour à tour à lancer des applications DOS, travailler en mode multitâche, transférer des données, gérer vos fichiers, travailler en réseau choisir entre le mode réel, standard ou étendu, configurer votre extension mémoire, tirer parti de la mémoire cache du disque dur...

De nombreux conseils pratiques vous aideront à franchir très aisément toutes les étapes qui vous mèneront à une utilisation optimale de Windows 3.

L'impression en deux couleurs facilite aussi la recherche d'un titre précis et offre une meilleure lisibilité.

Editions Sybex- 860 pages - 398 F



## Le Livre de l'OS2

JORG SCHIEB  
MICHAEL TISCHER

L'OS/2, le standard de demain, est es le système d'exploitation des nouveaux micro-ordinateurs construits autour des microprocesseurs 80286 et 80386 d'INTEL.

**Principaux sujets traités:** concept et rôle de l'OS/2: ses possibilités, ses points forts; différents modes du processeur: gestion de la mémoire, des périphériques, modes de travail...; différences entre l'OS/2, le MS-DOS ou le PC-DOS;

- Installation et configuration du système: partition du disque dur, gestion des fichiers... toutes les commandes de l'OS/2: chemins d'accès, dérivation de l'entrée et de la sortie, commandes de groupe; fichiers de commandes (BATCH), programmation du clavier; fichier de configuration CONFIG.SYS; bases de l'OS/2: modes protégés, registres mémoire, multitâche, sémaphores, sessions...; programmer sous OS/2: API System et API Family, gestion de l'écran, du timer, de la mémoire, des erreurs...

le package de développement: utilitaires, macro assembleur, compilateur...

Editions MicroApplication  
406 pages - 199F

