

LES AVENTURIERS DU BOUT DU MONDE

NUMERO HORS SERIE

LA REVUE DU MICROCAM

RAMPE DE LANCEMENT NO 9



PREMIERS PAS EN P.C ERICSSON

Numéro 17B
NOVEMBRE 86

JF PERCEVAULT

**PREMIERS PAS EN
P.C. ERICSSON**



LE MICROCAM DISPOSE DE PLUSIEURS CONFIGURATIONS DONT UN APPAREIL DE MARQUE E.R.I.C.S.S.O.N DIT "PC.COMPATIBLE". IL S'AGIT D'UN ORDINATEUR PERSONNEL ("PERSONAL COMPUTER") DONT LES REGLES DE FONCTIONNEMENT CORRESPONDENT AUX NORMES DEFINIES PAR LA SOCIETE I.B.M, D'OU LA NOTION DE "COMPATIBLE".

EN D'AUTRES TERMES, LES LOGICIELS ET LES FICHIERS FONCTIONNANT SUR UN "IBM-PC" SERONT UTILISABLES SUR L'"ERICSSON.PC".

A L'INVERSE, L'"ERICSSON-PC" EST FONDAMENTALEMENT INCOMPATIBLE AVEC L'"APPLE" TANT DU POINT DE VUE LOGIQUE QUE PHYSIQUE. EN CONSEQUENCE N'ESSEYER PAS D'UTILISER LES DISQUETTES "APPLE" SUR L'"ERICSSON", LE RESULTAT SERAIT DECEVANT.

SI VOUS ETES DEBUTANT, LISEZ PREALABLEMENT LA
"RAMPE DE LANCEMENT NO 1 "

LES AVENTURIERS DU BOUT DU MONDE

(c) Copyright LES AVENTURIERS DU BOUT DU MONDE,
J.F. PERCEVAULT RENNES 1986

Dépot légal : 641
ISSN 0295-9380

MICROCAM - CREDIT AGRICOLE
19 rue du Pré Perché
Cedex 2025 X - 35040 RENNES Cedex

Directeur de la publication : Yves Roger CORNIL

Numéro composé par J.F. PERCEVAULT

Toute reproduction doit être soumise à notre
autorisation préalable.

APPLE est une marque déposée par APPLE COMPUTER INC.
PRINT SHOP est une marque déposée par BRODERBUND SOFTWARE

IBM ,IBM.PC, SONT DES MARQUES DEPOSEES DE
INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION

MICROSOFT ET MS/DOS SONT DES MARQUES DEPOSEES
PAR MICROSOFT CORPORATION

ERICSSON EST UNE MARQUE DEPOSEE PAR LA SOCIETE ERICSSON

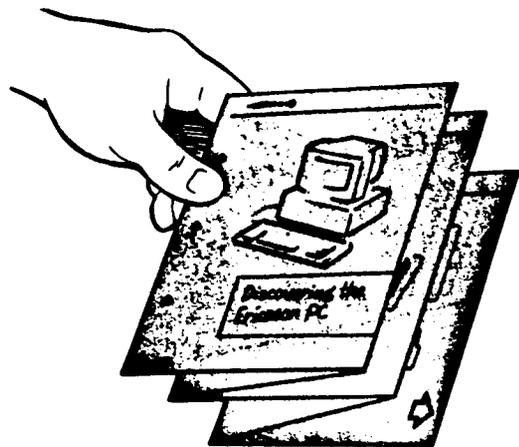
**RAMPE
DE
LANCEMENT
NO 9**

PRESENTATION DU



PC

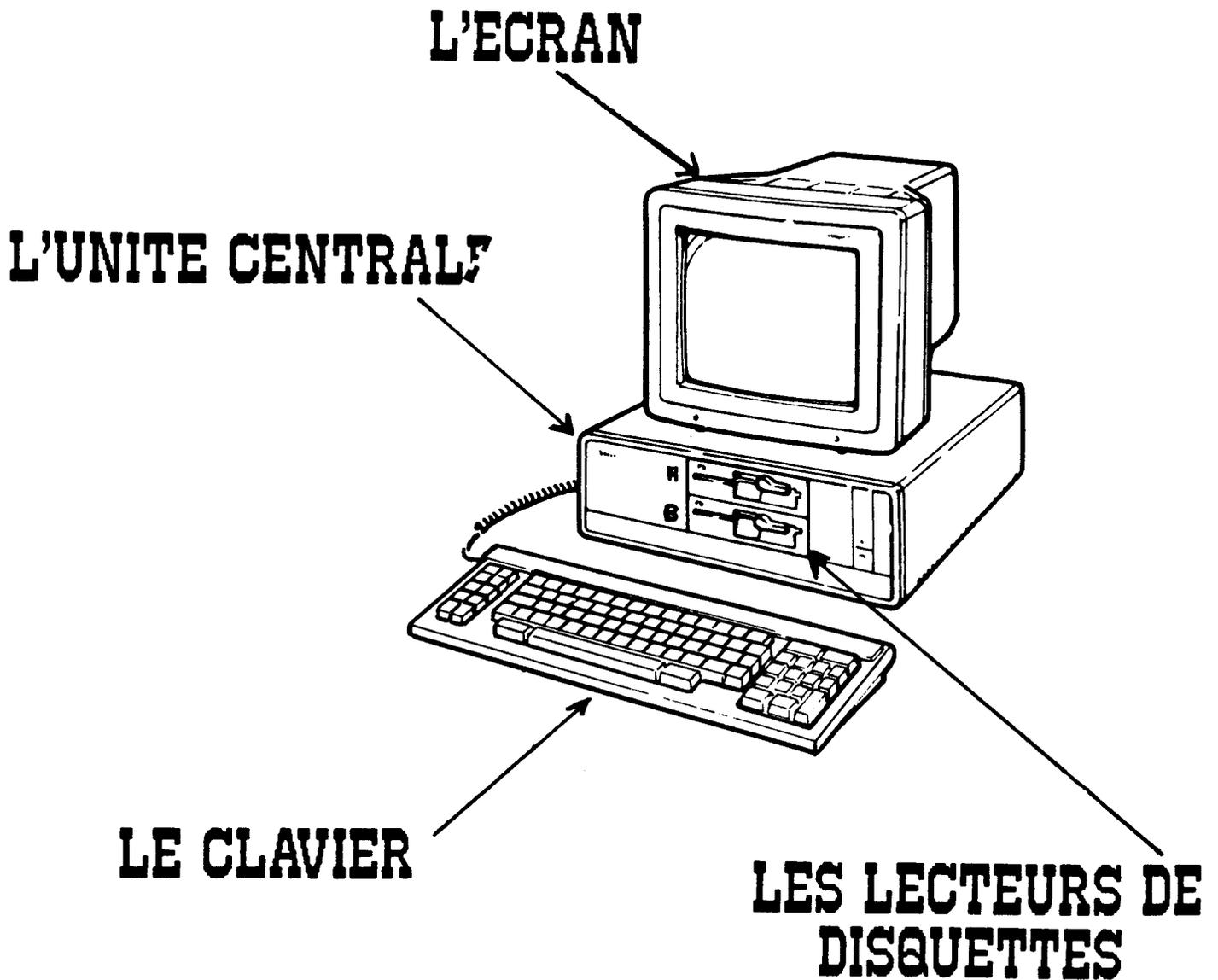
ERICSSON



PRESENTATION DU PC ERICSSON.

COMME POUR L'APPLE ON RETROUVE :

- L'UNITE CENTRALE
- L'ECRAN (MONITEUR VIDEO)
- LE CLAVIER
- LES LECTEURS DE DISQUETTES (INTEGRE)
- POUR L'INSTANT IL N'Y A PAS D'IMPRIMANTE.



DIFFERENCES AVEC L'APPLE

ERICSSON ≡

***-L'UNITE CENTRALE EST BEAUCOUP PLUS PUISSANTE QUE CELLE DE L'A.P.P.L.E ET EST EQUIPEE

--> D'UN MICROPROCESSEUR 8088 (qui fait partie de la génération des 16 BIT par opposition a l'APPLE, qui comme le T07-70, est un 8 BIT)



--> D'UNE MEMOIRE MORTE DE 8 K.O

--> D'UNE MEMOIRE VIVE DE 256 K.O

***-LE MONITEUR VIDEO EST LE PERIPHERIQUE QUI RESSEMBLE LE PLUS A L'ECRAN 80 COLONNES D'A.P.P.L.E, MAIS LA DEFINITION EST FORT DIFFERENTE (24L X 80C, 640 X 400 POINTS (contre 280 X 192 pour A2e)).

***-LE CLAVIER EST ENRICHI DU BLOC NUMERIQUE ET DE TOUCHES FONCTIONS DIVERSES. EN OUTRE, LE CLAVIER EST PHYSIQUEMENT INDEPENDANT DE L'UNITE CENTRALE.

***-LES 2 LECTEURS DE DISQUETTES SONT INTEGRES INTEGRES A L'UNITE CENTRALE ET BIEN QU'ACCEPTANT DES DISQUETTES 5 POUCES 1/4 SIMILAIRES A CELLES DE L'A.P.P.L.E LEURS CARACTERISTIQUES SONT TRES DIFFERENTES.

EN PARTICULIER, LES DISQUETTES E.R.I.C.S.S.O.N ONT UNE CAPACITE DE 320 K.O(double face) PAR OPPOSITION AUX DISQUETTES A.P.P.L.E DE 140 K.O(single face).

***-LE SYSTEME D'EXPLOITATION DE L'E.R.I.C.S.S.O.N-PC EST LE MS/DOS (PRONOCEZ 'aime, esse, dosse') ALORS QUE L' A.P.P.L.E A RECOURS SOIT AU D.O.S 3.3 SOIT A PRO-DOS.

MS-DOS

CONCLUSION

L' E.R.I.C.S.S.O.N-PC EST UN OUTIL
PROFESSIONNEL, L' A.P.P.L.E EST UN
SEMI-PROFESSIONNEL ET FONDAMENTALEMENT CES 2
APPAREILS SONT ENTIEREMENT DIFFERENTS; C'EST DIRE
QUE

**VOUS NE POURREZ
JAMAIS UTILISER
LES DIQUETTES
APPLE SUR
L'ERICSSON PC ET
RECIPROQUEMENT**

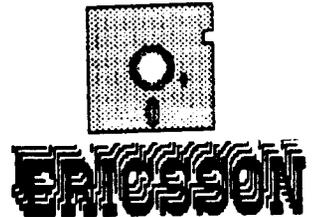
==>SI VOUS VOULEZ UTILISER L' ERICSSON
ADRESSEZ-VOUS AUX ANIMATEURS QUI TIENNENT DES
DISQUETTES SPECIALES A VOTRE DISPOSITION.

MISE EN ROUTE

-1- IL VOUS FAUT UNE DISQUETTE "SPECIALE
E.R.I.C.S.S.O.N"

-->N'UTILISEZ JAMAIS VOTRE DISQUETTE A.P.P.L.E

(Demandez en une a l'animateur de service ou
aux membres du bureau)

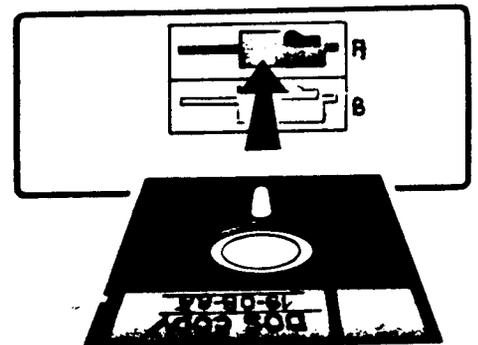


-2- COMME POUR L'A.P.P.L.E, CETTE DISQUETTE
SPECIALE DOIT ETRE "INITIALISEE" POUR CONTENIR LE
SYSTEME D'EXPLOITATION ET LE BASIC (IL Y A DES
DISQUETTES INITIALISEES DANS LA LOGITHEQUE DU
MICROCAM SOUS LE NOM DE "GW-BASIC")

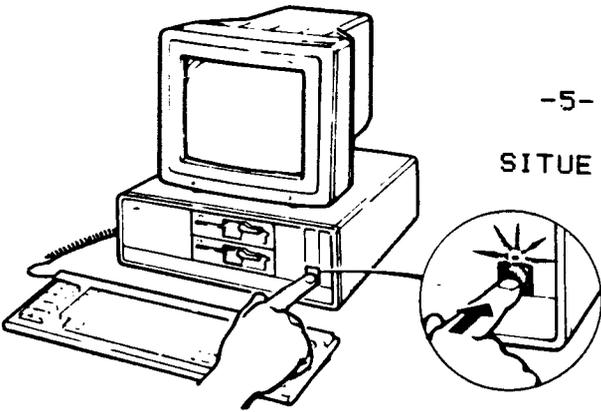
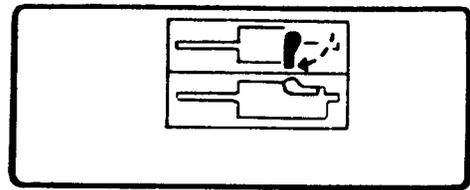


==>LES "BASIC" DE L'E.R.I.C.S.S.O.N-PC
S'APPELLENT GW-BASIC ET BASICA MAIS NE SONT
PAS "RESIDENTS" (contrairement a l'APPLESOFT).
VOUS DEVEZ DONC LES "CHARGER" AVANT DE REALISER OU
D'EXECUTER UN PROGRAMME EN LANGAGE BASIC.

-3- METTRE VOTRE DISQUETTE INITIALISEE "SPECIALE
E.R.I.C.S.S.O.N" DANS LE LECTEUR DE DISQUETTES
NOMME "A" (par definition le lecteur du haut
s'appelle "A" celui du Bas est denomme disque "B")
APRES AVOIR "DEVERROUILLE" LE LECTEUR DESIGNE.



-4- VERROUILLER LE LECTEUR "A"



-5- APPUYER SUR L'INTERRUPTEUR DE MISE EN MARCHÉ
SITUE A DROITE DES LECTEURS DE DISQUETTES.

-6- L'E.R.I.C.S.S.O.N SE MET A RONRONNER ET
PROCEDE A UN TEST DE BON FONCTIONNEMENT POUR
ENSUITE ALLER CHERCHER LE D.O.S (SYSTEME
D'EXPLOITATION) SUR LA DISQUETTE, LE CHARGER EN
MEMOIRE CENTRALE ET FAIRE APPARAITRE LE "PROMPT"
D'ATTENTE "-" (curseur clignotant) DIFFERENT DE "J"
DE L'A.P.P.L.E.



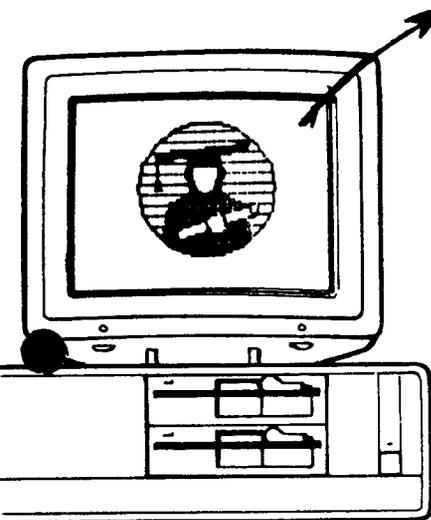
A CE MOMENT, L'ORDINATEUR EST PRET A
FONCTIONNER ET ATTEND VOS ORDRES.

==> ATTENTION: Si vous etes debutant, n'utilisez
l'E.R.I.C.S.S.O.N qu'en presence d'un animateur la
premeiere fois !!!



==> ACTUELLEMENT NOUS DISPOSONS DU BASIC
(GW-BASIC ET BASICA) ET DU SYSTEME D'EXPLOITATION
MS/DOS AINSI QUE DES UTILITAIRES QUI Y SONT
ATTACHES.

-7- AVEC L'E.R.I.C.S.S.O.N PC VOUS DEVEZ
TOUJOURS RENTRER LA DATE SOUS LA FORME "JJ.MM.AA"
ET L'HEURE SOUS LA FORME "HH:MM:SS". ENSUITE
APPARAISSENT LES SYMBOLES: **A>-**



Microsoft MS-DOS version 2.11
Copyright 1981, 82, 83 Microsoft Corp.

ERICSSON PC
DOS v 2.11B (C) Copyright 1984, Ericsson Information Systems AB

Command v. 2.11
Current date is Tue 1.01.1980
Enter new date: 12:11:85

Invalid date
Enter new date: 12/11/85
Current time is 0:01:32.43
Enter new time: 14:28:30

A>

-8- POUR UTILISER LE LANGAGE BASIC, VOUS DEVEZ
LE CHARGER EN UTILISANT LA COMMANDE:

A>GW BASIC

-9- POUR QUITTER LE GW-BASIC ET REVENIR AU DOS,
UTILISEZ LA COMMANDE:

A>SYSTEM

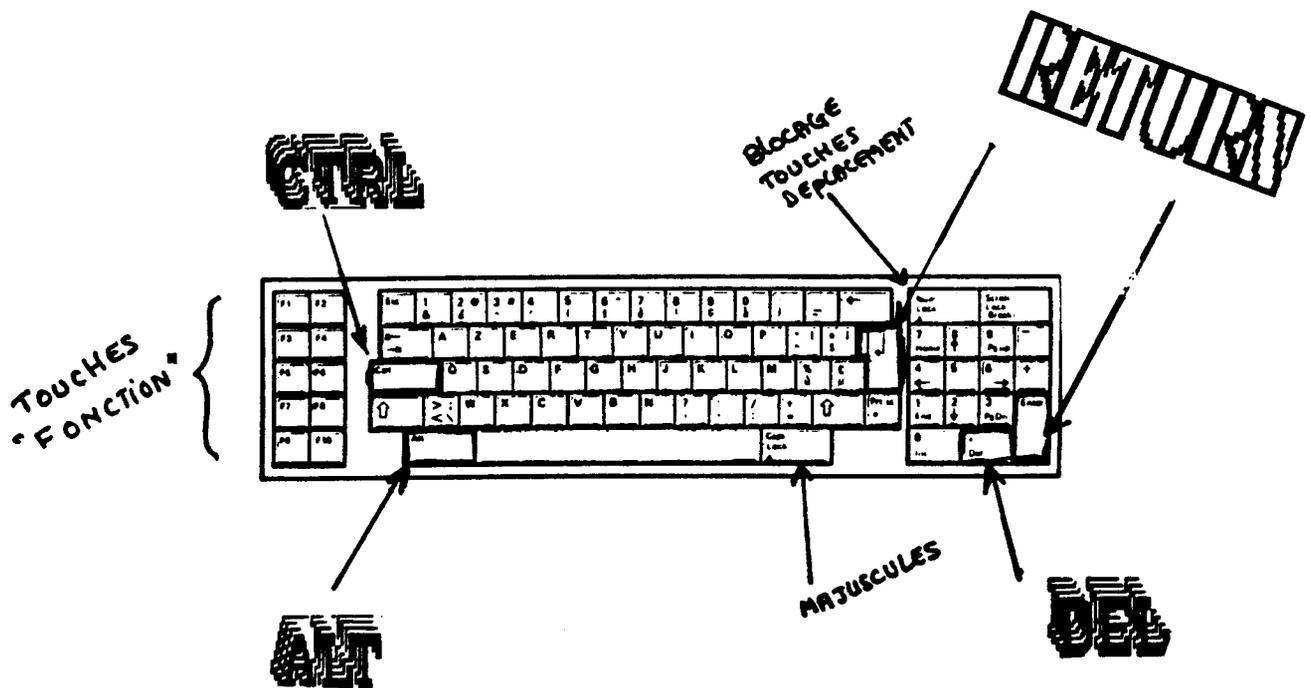


P.C

ERICSSON

LE CLAVIER

ERICSSON PC



PRESENTATION

DU



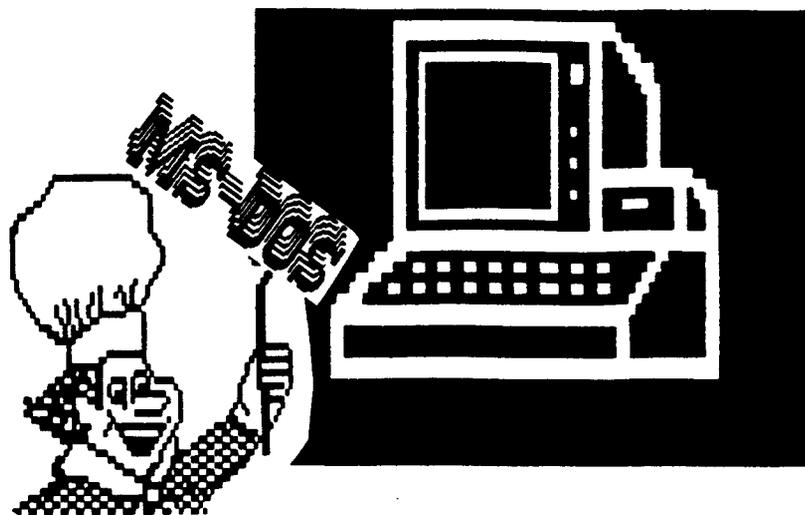
MS.DOS

MS-DOS



L'E.R.I.C.S.S.O.N-PC TOUT COMME L'A.P.P.L.E EST UN OUTIL QUI ATTEND DES ORDRES REGROUPES DANS UN PROGRAMME POUR LES EXECUTER.

LE 1er PROGRAMME EST CELUI QUI PERMET A L'E.R.I.C.S.S.O.N DE S'AUTOCONTROLER ET D'ALLER CHERCHER LE SYSTEME D'EXPLOITATION DISQUETTES (S.E.D) OU DISK OPERATING SYSTEM (D.O.S).



LE D.O.S EST UN PROGRAMME PERMETTANT A L'UTILISATEUR DE CONVERSER AVEC L'ORDINATEUR .

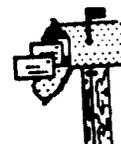
==> SUR LE D.O.S VOIR "HISTOIRE D.O.S OU D.O.S STORY" DANS "LES AVENTURIERS DU BOUT DU MONDE" NO 4 JANVIER 1985.



==> POUR PLUS DE DETAIL VOIR (1)LE LIVRE DU MS/DOS PAR VAN WOLVERTON CEDIC NATHAN (2)PRATIQUE DES MS/DOS ET PC.DOS H.LILEN ED. RADIO
-->DISPONIBLES AU ... M.I.C.R.O.C.A.M.

NOMS DE FICHIERS

(PROGRAMMES) EN MS/DOS



==> ILS COMPORTENT DE 1 A 8 CARACTERES:

- LETTRES
- CHIFFRES
- SYMBOLES (\$£ à%)

SANS ESPACE.

EX:\$PROG85

(En DOS 3.3 le premier caractere doit être une lettre)

==> ILS PEUVENT INCLURE UNE "EXTENSION" COMPOSEE DE 3 CARACTERES SEPARÉ DU NOM DE BASE PAR UN POINT (".").

EX:\$PROG85.JFP

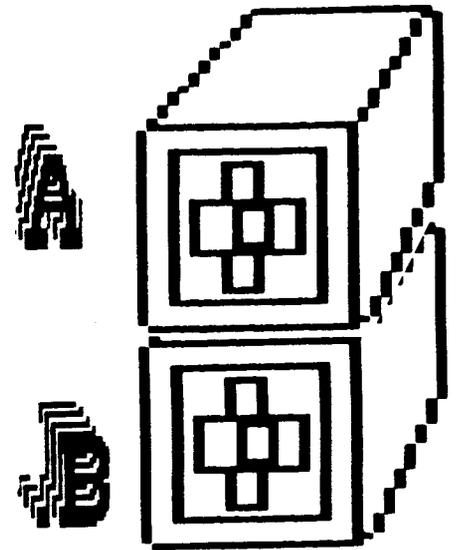
==> CERTAINES EXTENSIONS SONT RESERVEES SOIT POUR LE SYSTEM, SOIT PAR CERTAINS LOGICIELS.

EX: .COM (POUR COMMANDE)
.BAS (POUR BASIC)
.SYS (POUR SYSTEME)
.DOC (DANS LE LOGICIEL TEXTOR)
.FMD (DANS LE LOGICIEL OPEN ACCESS)

DISQUE DE TRAVAIL

- LORSQUE VOUS METTEZ EN MARCHÉ
L'E.R.I.C.S.S.O.N-PC, LE DISQUE SOLLICITE EST
CELUI SITUÉ DANS LE LECTEUR SUPÉRIEUR ET DÉNOMMÉ
DISQUE "A". LE CARACTÈRE D'APPEL EST ALORS

A>

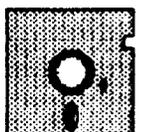
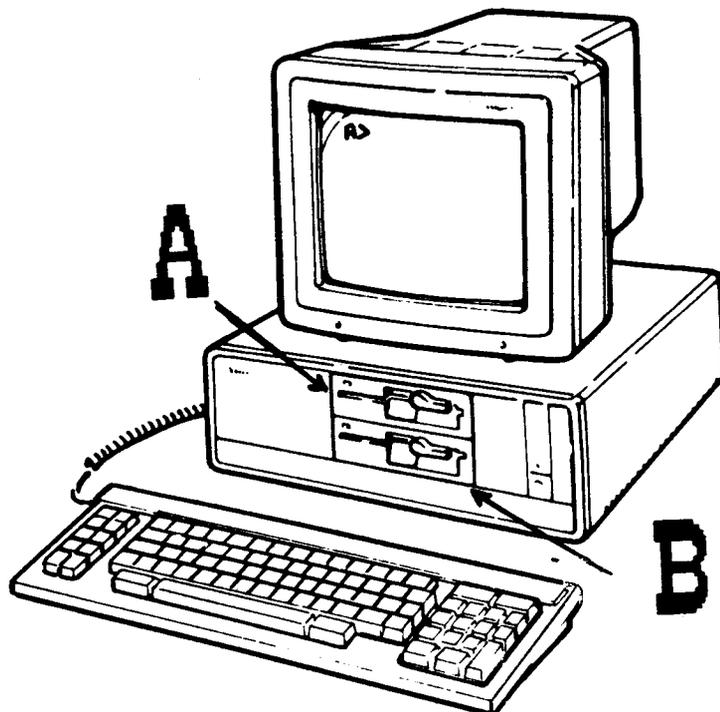
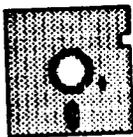


- POUR CHANGER DE LECTEUR IL SUFFIT DE DONNER
L'ORDRE SUIVANT :

A>B:

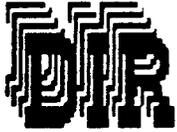
ALORS LE DISQUE ACTIF DEVIENT LE DISQUE
"B" ET LE CARACTÈRE D'APPEL DEVIENT

B>



PRINCIPALES COMMANDES

=====



---> LISTE LES FICHIERS CONTENUS SUR LE DISQUE
ACTIF (EQUIVALENT DE "CATALOG" EN DOS3.3)

LE REPERTOIRE SE CARACTERISE PAR:

<u>-NOM DE FICHIER</u>	<u>-EXTENSION</u>	<u>-ESPACE OCCUPE EN OCTETS</u>	<u>-DATE DE CREATION/MODIFICATION</u>	<u>-HEURE DE CREATION/MODIFICATION</u>
▲> DIR				
KEYBFR	COM	1562	23. 08. 84	11: 35
GRAFTABL	COM	1198	21. 08. 84	16: 17
GRAFCHAR	SYS	5120	21. 08. 84	16: 10
FONT	COM	78	19. 03. 84	11: 17
CONFIG	SYS	13	10. 05. 84	8: 07
SYS	COM	1713	19. 04. 84	12: 24
DISKCOPY	COM	2051	28. 06. 84	12: 43
COMP	EXE	2597	26. 04. 84	8: 37
ANSI	SYS	1655	4. 04. 84	13: 46
MODE	COM	2454	27. 02. 84	16: 10
FORMAT	COM	6080	20. 09. 84	8: 00
PRINT	COM	4506	28. 11. 83	14: 29
TREE	COM	1289	19. 12. 83	1: 26
GRAPHICS	COM	706	27. 04. 84	10: 01
DISKCOMP	COM	1821	3. 01. 84	14: 39
ASSIGN	COM	809	12. 01. 84	13: 06
GNBASIC	EXE	66304	10. 09. 84	14: 25
BASIC	COM	785	10. 09. 84	14: 48
BASICA	COM	785	10. 09. 84	14: 48
CHKDSK	COM	6468	19. 10. 83	19: 51

LE "DIRECTORY" OU REPERTOIRE CONNAIT DES
VARIANTES:

DIR/P

LISTE UNE PAGE ECRAN ET ATTEND LA FRAPPE D'UNE
TOUCHE AU CLAVIER POUR EDITER LA PAGE SUIVANTE DU
REPERTOIRE

A>DIR/P

DISKCOMP	COM	1821	3.01.84	14:39
ASSIGN	COM	809	12.01.84	13:06
GNBASIC	EYE	66304	10.09.84	14:25
BASIC	COM	785	10.09.84	14:48
BASICA	COM	785	10.09.84	14:48
CHKDSK	COM	6468	19.10.83	19:51

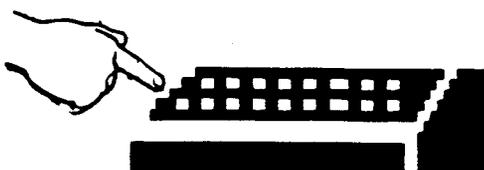
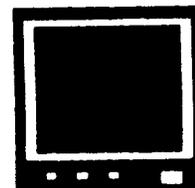
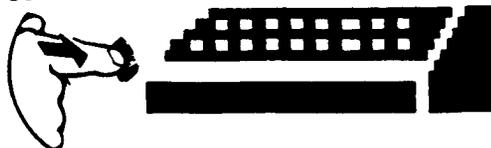
Strike a key when ready . . .

EDLIN	COM	8080	19.10.83	19:51
RECOVER	COM	2295	19.10.83	19:51
MORE	COM	4364	19.10.83	19:51
DEBUG	COM	12223	19.10.83	19:52
EYE2BIN	EYE	1649	19.10.83	19:51
LINK	EYE	42330	19.10.83	19:51
FIND	EYE	6331	19.10.83	19:51

Strike a key when ready . . .

SORT	EYE	1632	28.11.83	11:31
BACKUP	EYE	28227	9.04.84	20:05
RESTORE	EYE	26307	2.04.84	21:14
XLATE	COM	1056	6.06.84	14:24
AUTOCOPY	COM	1246	7.06.84	16:42
DOSGEN	BAT	512	1.01.80	0:10
DOSIFER	BAT	394	1.01.80	0:03
FDISK	EYE	45015	1.10.84	16:17

38 File(s) 14336 bytes free



DIR/W

NE FOURNIT QUE LES NOMS DE FICHIERS.

A>DIR/W

Volume in drive A has no label
Directory of A:ç

COMMAND	COM	PRESTART	COM	PRESTART	SYS	KEYBFR	COM	GRAFTABL	COM
GRAFCHAR	SYS	FONT	COM	CONFIG	SYS	SYS	COM	DISKCOPY	COM
COMP	EXE	ANSI	SYS	MODE	COM	FORMAT	COM	PRINT	COM
TREE	COM	GRAPHICS	COM	DISKCOMP	COM	ASSIGN	COM	GNBASIC	EXE
BASIC	COM	BASICA	COM	CHKDSK	COM	EDLIN	COM	RECOVER	COM
MORE	COM	DEBUG	COM	EXE2BIN	EXE	LINK	EXE	FIND	EXE
SORT	EXE	BACKUP	EXE	RESTORE	EXE	XLATE	COM	AUTOCOPY	COM
DOSGEN	BAT	DOSIFER	BAT	FDISK	EXE				

38 File(s) 14336 bytes free

DIR B:

POUR CONNAITRE LE REPERTOIRE DU DISQUE
"B" TOUT EN TRAVAILLANT SUR LE DISQUE "A" IL
SUFFIT DE FAIRE:

A>DIR B:

UNE PARTICULARITE DU MS/DOS EST DE
DISPOSER DE FONCTION DE RECHERCHE AVEC LES
CARACTERES "?" ET "*".
AINSI


MS DOS

A>DIR *.COM

PERMET DE LISTER TOUS LES FICHIERS DONT
L'EXTENSION EST ".COM".

A>DIR ?PROG?.BAS

LISTE TOUS LES FICHIERS BASIC QUI ONT UN NOM DE 6
CARACTERES DONT LES 4 CARACTERES CENTRAUX SONT
PROG (QUELS QUE SOIENT LES PREMIERS ET DERNIERS
CARACTERES).



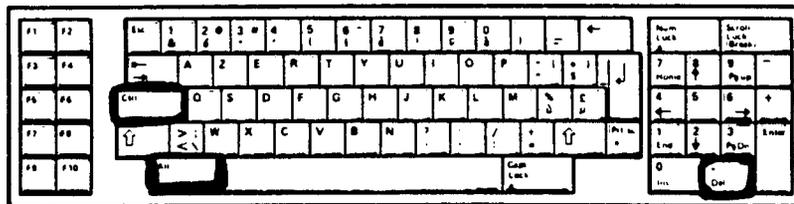
DATE

TIME

SONT DES COMMANDES QUI GERENT LE TEMPS.
"DATE" PERMET DE MODIFIER LA DATE ET "TIME"
L'HEURE.

CTRL ALT DEL

CTRL + ALT + DEL --->PERMET DE RE-INITIALISER LE
SYSTEME SANS ETEINDRE L'APPAREIL. (Comparable au
CTRL + "POMME" + RESET en DOS3.3 sur A.P.P.L.E
2E).



POUR CHANGER DE CLAVIER IL SUFFIT D'UTILISER LES
COMMANDES:

CTRL ALT F1



QWERTY

CTRL ALT F2



AZERTY

FORMAT B:

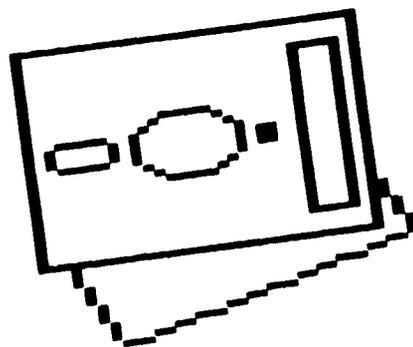
PERMET DE FORMATER UNE DISQUETTE,
CETTE COMMANDE S'APPARENTE A L'ORDRE "INIT" EN
A.P.P.L.E. CEPENDANT, UNE DISQUETTE FORMATTEE EN
MS/DOS NE PERMET PAS LA MISE EN ROUTE DE
L'APPAREIL CAR LE FORMATAGE NE CHARGE PAS LE
SYSTEME.

EX: A> FORMAT B:

INSERT NEW DISKETTE FOR DRIVE B:
AND STIKE ANY KEY WHEN READY-

INSERER UNE DISQUETTE VIERGE DANS LE LECTEUR "B"
(LE LECTEUR "A" COMPRENANT LA DISQUETTE SYSTEME)

APPUYER SUR UNE TOUCHE ENSUITE.

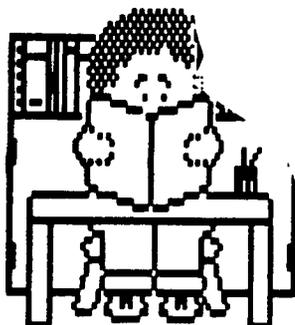


FORMAT B:/S

POUR CHARGER SIMULTANEMENT LE SYSTEME IL FAUT
COMPLETER L'ORDRE DE LA FACON SUIVANTE:

A> FORMAT B: /S

IL Y A ALORS FORMATAGE AVEC CHARGEMENT DU SYSTEME.



==>LA ENCORE VOUS POUVEZ AVOIR QUELQUES
DIFFICULTES CAR LE SYSTEME DOIT ETRE ADAPTE AU
CLAVIER FRANCAIS ---> CONSULTEZ UN ANIMATEUR.

DISKCOPY A: B:

A>DISKCOPY A: B:
Insert target diskette in drive B:
Strike any key when ready

PERMET LA COPIE COMPLETE D'UN
DISQUE. CETTE COMMANDE EST LA MEME QUE "COPYA" EN
A.P.P.L.E

A> DISKCOPY A: B:
FERA LA COPIE DU DISQUE SITUE EN LECTEUR "A" VERS
LE DISQUE SITUE EN LECTEUR "B".

Insert source diskette in drive A
Strike any key when ready
Insert target diskette in drive B:
Strike any key when ready
Formatting....

COPY

PERMET LA COPIE D'UN OU PLUSIEURS
FICHIERS/PROGRAMMES. LA COMMANDE EQUIVALENTE EN
A.P.P.L.E EST "BRUN FID".

A> COPY PROG85.JFP B:
PROVOQUE LA COPIE DU PROGRAMME DENOMME
"PROG85.JFP" DU DISQUE "A" VERS LE DISQUE "B".

IL EST POSSIBLE DE MODIFIER LE NOM DU FICHIER A
COPIER; POUR CELA LA COMMANDE DEVIENT:

A>COPY A: ANCIEN B: NOUVEAU

LE FICHIER QUI S'APPELLE "ANCIEN" SUR LE DISQUE
"A" SERA RECOPIER SUR LE DISQUE "B" AVEC LE NOM
"NOUVEAU".

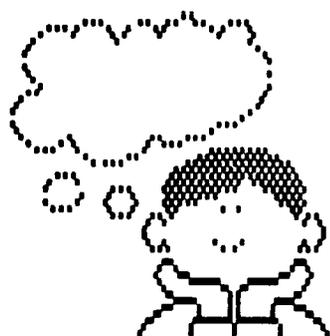
RENAME ---> PERMET DE MODIFIER LE NOM D'UN
FICHIER/PROGRAMME.

A>RENAME B: NOUVEAU ANCIEN

MODIFIERA LE NOM DU FICHIER "NOUVEAU" DU LECTEUR
"B" EN "ANCIEN" (SUR L MEME DISQUE).

REFAITES LES MANIPULATIONS

TOUTES CES COMMANDES
SONT EXPLIQUÉES DANS
LES MANUELS



AVEZ-VOUS

RANGE

LES DISQUETTES ET
LES MANUELS ?

INTEROCEAN